Artist Toolkit

Manuale istruzioni

Indice

Introduzione al sistema....2
Introduzione ai file....3
Introduzione Artist Toolkit....4

Funzioni principali

Aprire e salvare un file....6
Importare e aprire un ricamo....9
Funzioni comuni....11
Visualizzazione funzioni....14
Strumenti base di modifica....15
Modalità impostazioni....16

Impostazione ricamo

Punti ricamo....19
Anteprima ricamo e impostazioni....30
Impostazione area lavoro....38
Funzioni account....41
Tutorial e versione software....43
Verifica aggiornamento....44

Modalità funzioni

Modalità modifica....47
Modifica testo....63
Monogrammi....67
Modalità paint....69

Tabella ricami

Tabella ricami....72

Introduzione al sistema

Il presente software può importare formati quali DST, PES e molto altro generando di conseguenza un sistema file ricamo modificabile (.qsd) e (.ZHS).

L'interfaccia consente di operare tramite la barra strumenti oppure i comandi a tendina.

Il sistema include i quattro principali moduli: Edit Mode, Text Manager, Monogram, Drawing Mode.

Il sistema è in grado di digitalizzare e modificare file ricamo permettendo la creazione di disegni originali e personalizzati.

E' possibile combinare ricami con metodi di lavorazione speciali oppure immagini e testo. Sono disponibili diversi tipi di cucitura per progettare ricami e realizzare file personalizzati specifici per macchine da ricamo.

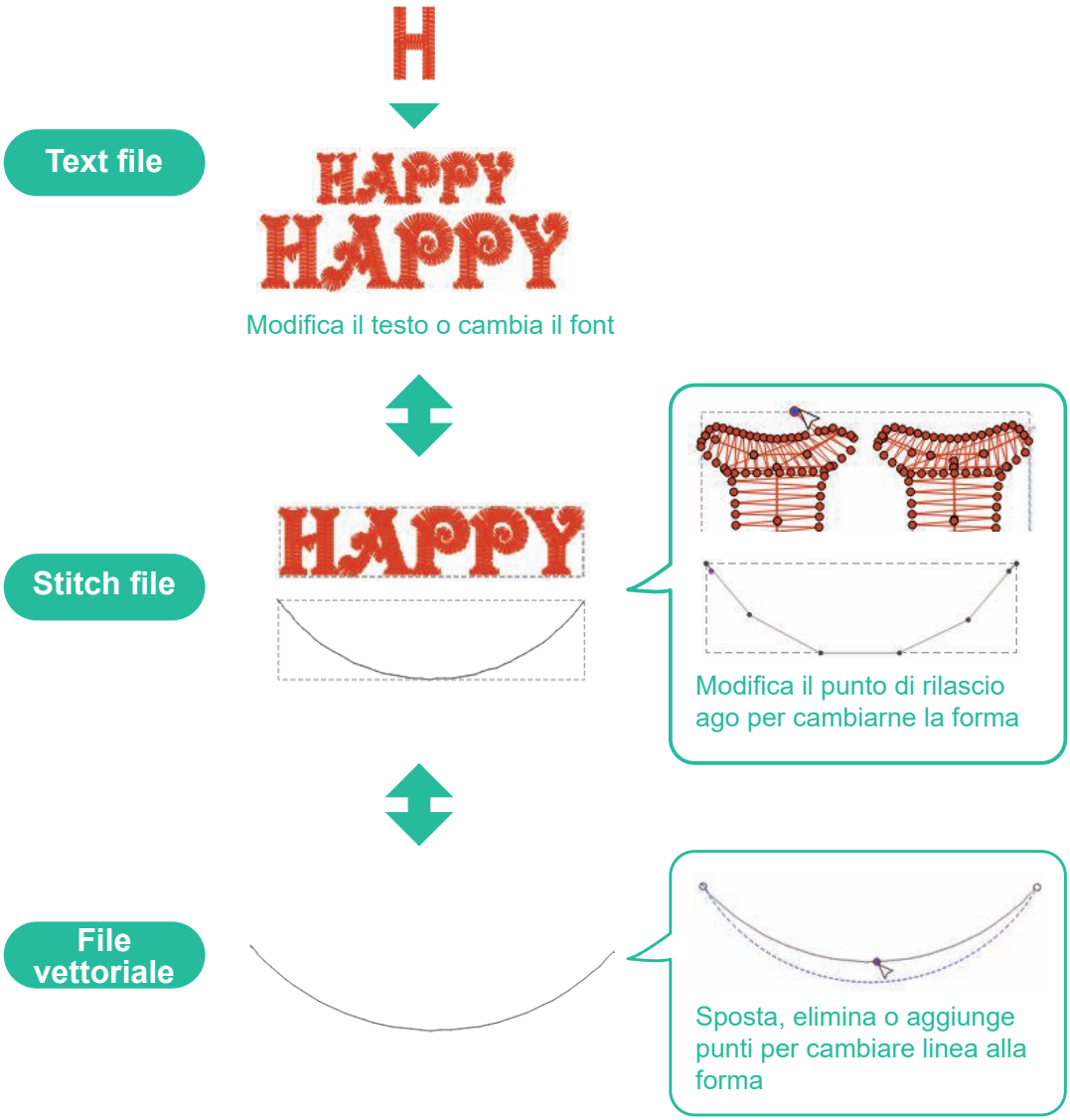
Introduzione ai file

File vettoriali:
Nell'oggetto ricamo disegnato con "Drawing Module" compreso il contorno e l'area satin è possibile cambiare il colore, il punto e i parametri relativi al punto (angolazione punto, distanza punto, distanza filo, eccetera); è possibile inoltre modificare il percorso "linea satin" (spostando, eliminando o aggiungendo punti) per regolare la forma della linea satin.

Text file:
Inserisce, elimina caratteri, modifica testo, specifica font e dimensione.

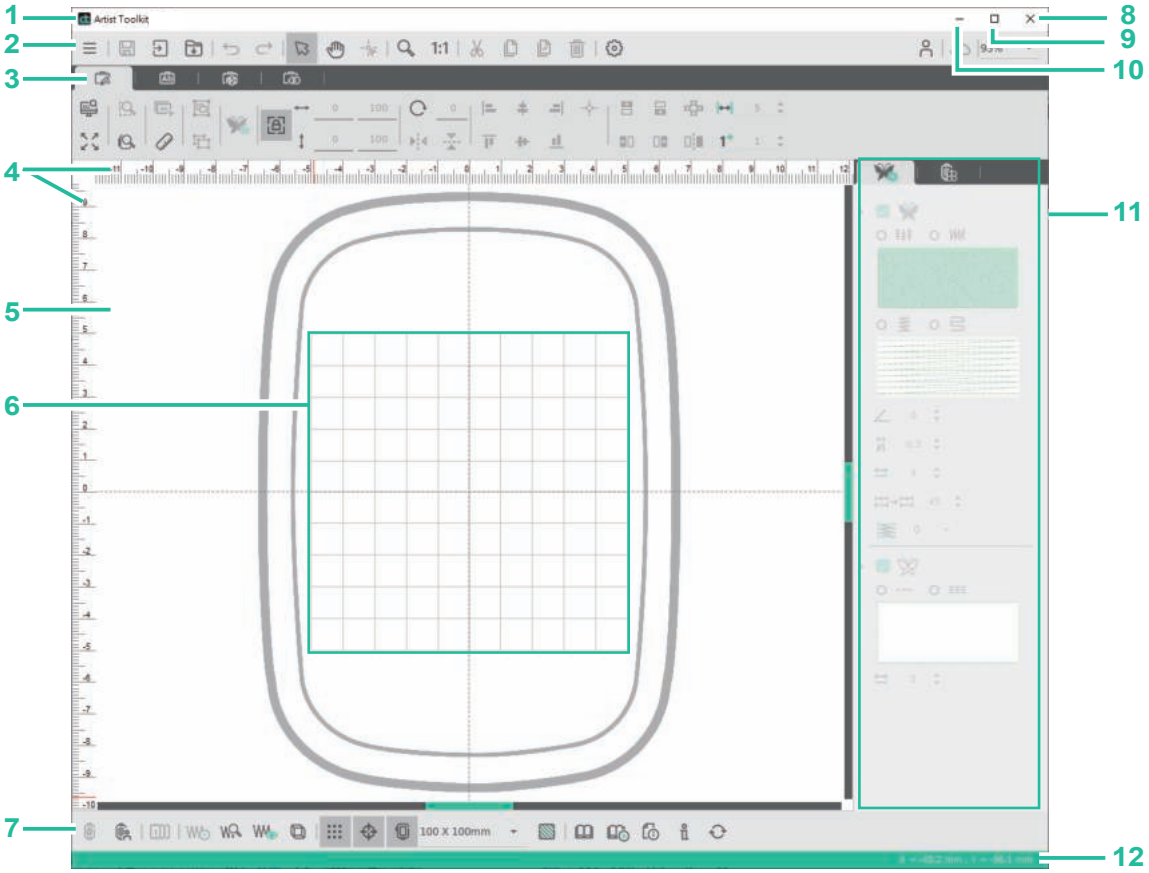
Stitch file:
È rappresentato da una cornice tratteggiata. È possibile utilizzare la funzione "modifica punto" per spostare, eliminare e aggiungere punti di rilascio dell'ago; non permette di modificare la cucitura del contorno e dell'area dell'oggetto.

※ File vettoriali e text file possono essere convertiti in stitch file attraverso la funzione "Converti in oggetto ricamo".



Introduzione Artist Toolkit

L'area della schermata principale si presenta come di seguito:



1. Barra titolo
Visualizza l'icona, il programma e il nome file.

2. Barra menu
Tutte le funzioni del programma possono essere selezionate da questa barra menu.

3. Modalità barra strumenti
Funzione paint per creare , selezionare o modificare motivi.

4. Righello

5. Area lavoro

6. Area modifica
Utile per modificare ricami e creare punti ricamo. Il percorso utilizzato permette una corretta memorizzazione.

7. Barra strumenti
Accesso rapido a schede/funzioni più usate.

8. Pulsante di chiusura

9. Massimizza schermo

10. Riduci a icona

11. Impostazione ricamo
Personalizza parametri ricamo/ impostazioni colore.

12. Barra di stato
Mostra la dimensione oggetto, la scala zoom e le coordinate della posizione corrente del cursore del mouse.

Funzioni principali

Aprire e salvare un file

File

Nuovo File

Percorso: [File] → <Nuovo File>

Descrizione: Il sistema può essere ripristinato in stato predefinito quando si aggiungono file.

Passaggi: Cliccare menu [File] quindi cliccare <Nuovo File> dal menu a tendina.

Tasti rapidi: Ctrl+N (Windows) / Command+N (OS)

Apri File

Percorso: [File] → <Apri File...>

Descrizione:
Apre il file modificabile (.qsd) quando si avvia il processo di disegno ricamo.

Passaggi:

1. Cliccare menu [File] quindi cliccare <Apri File...>
2. Si apre la finestra che seleziona il file in cui è memorizzato.
3. Selezionare il file; cliccare per aprire il vecchio file (Ctrl+O) o cliccare due volte l'icona file.

Tasti rapidi: Ctrl+O (Windows) / Command+O (OS)

Salva File

Percorso: [File] → <Salva File...>

Descrizione: Salva il file modificabile (.qsd) durante il processo di disegno ricamo.

Passaggi: Cliccare menu [File] quindi cliccare <Salva File>

Tasti rapidi: Ctrl+S (Windows) / Command+S (OS)

Salva File come

Percorso: [File] → <Salva File come>

Descrizione:
Salva il file modificabile (.qsd) durante il processo di disegno ricamo o salva nel formato effettivo che la macchina può leggere (*.qsd /*.zhs/*.exp)

Passaggi: Cliccare menu [File] quindi cliccare <Salva File come>

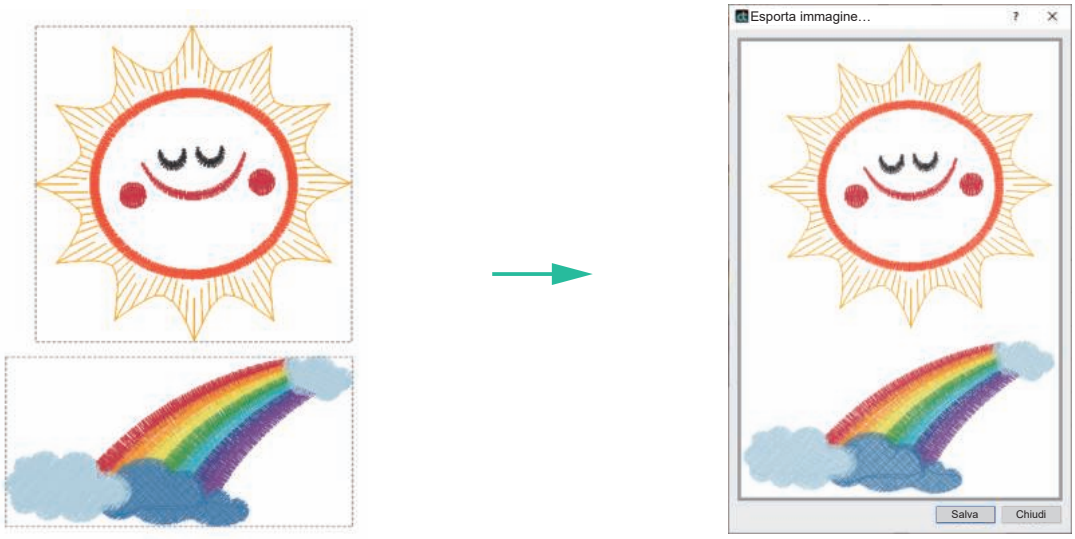
Esporta immagine

Percorso: [File] → <Esporta immagine>

Descrizione: Esporta il ricamo come immagine.

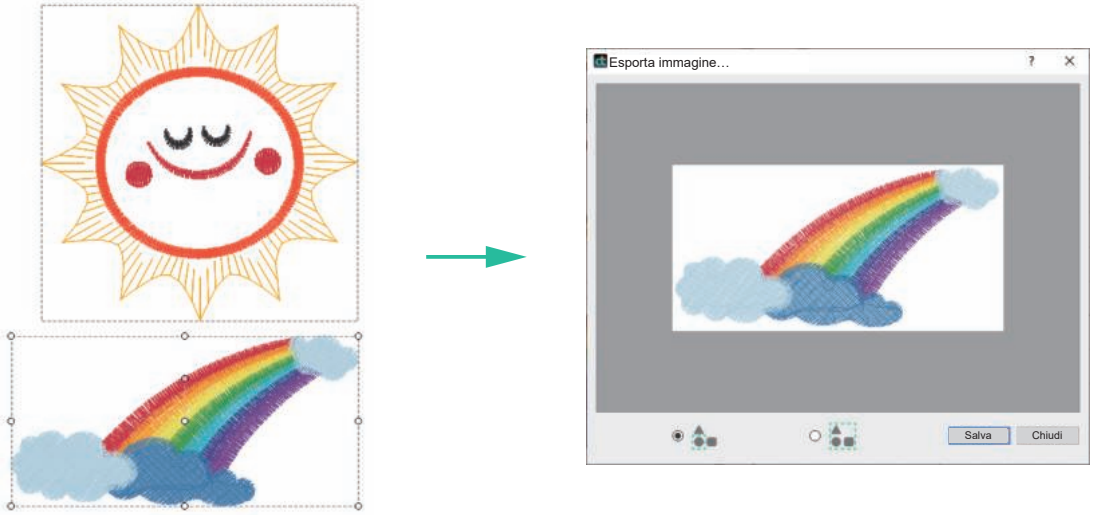
Passaggi:
Esporta tutto:

cliccare menu [File] quindi cliccare <Esporta immagine> poi cliccare <Salva>; impostare il percorso di archiviazione ed infine cliccare <Salva>.



Esportazione selettiva:

1. In presenza di più file immagine nell'area modifica, cliccare con il pulsante sinistro del mouse selezionando l'oggetto da salvare; cliccare menu [File] e selezionare <Esporta file immagine>.
2. Nella finestra in basso cliccare l'opzione <Seleziona oggetti> o <Tutti gli oggetti> quindi cliccare <Salva> per impostare il percorso di archiviazione; infine cliccare <Salva>.



Stampa

Percorso: [File] → <Anteprima stampa>

Descrizione:
Visualizza l'anteprima di stampa e il contenuto del file attualmente aperto. Il disegno viene posizionato al centro. La funzione anteprima stampa offre opzioni di stampa, zoom, una pagina, due pagine, quattro pagine e altre opzioni utili.

Oltre al disegno la visualizzazione del contenuto include: nome file, data, dimensione disegno, dimensione telaio ricamo, numero di punti, colore del filo da ricamo, eccetera.

E' possibile stampare tutti i suddetti dati come riferimento.

Passaggi:
Cliccare menu [File] e selezionando <Stampa> apparirà l'anteprima di stampa.

Cliccare <Stampa> per visualizzare la schermata; selezionare quindi la stampante, l'intervallo di stampa e il numero di copie. Procedere eseguendo la stampa.

Tasti rapidi: Ctrl+P (Windows) / Command+P (OS)

Esci / Arresta il sistema

Percorso: [File] → <Esci>

Descrizione: Arresta il sistema permettendo di uscire dalle funzioni.

Passaggi: Cliccare menu [File] e selezionare <Esci>.

Tasti rapidi: Ctrl+F4 (Windows) / Command+F4 (OS)

Importare e aprire un ricamo

Salvare file ricamo

Salva file

Percorso: [File] → <Salva File>

Descrizione: Salva il file modifica (.qsd) durante il processo di disegno ricamo.

Passaggi: Cliccare menu [File] quindi cliccare <Salva File>.

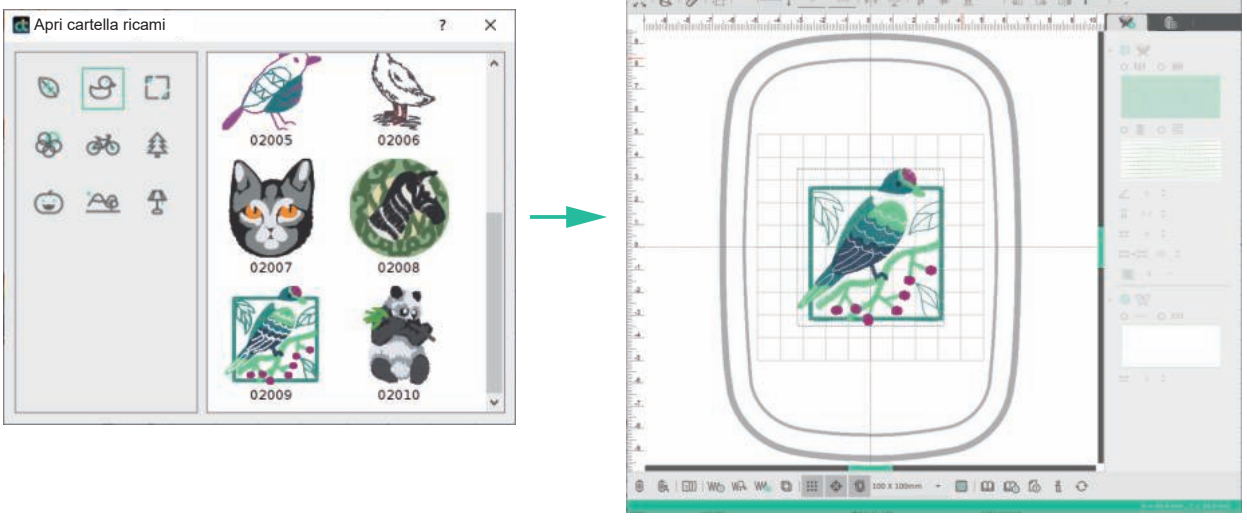
Tasti rapidi: Ctrl+S (Windows) / Command+S (OS)

Apri cartella ricami

Percorso: dalla barra strumenti <Apri cartella ricami>

Descrizione:
I ricami a corredo nel software includono categorie come piante & fiori, animali, cornici, totem, sport, Natale, Halloween, vedute, articoli per la casa, eccetera che possono essere importati e aggiunti alla pagina del disegno corrente.

Passaggi:
Cliccare dalla barra strumenti [Apri cartella ricami] per aprire la finestra; cliccare sull'immagine ricamo desiderata quindi cliccare due volte con il mouse.



Importa file ricamo

Percorso: dalla barra strumenti <Importa file ricamo>

Descrizione:
I formati file ricamo supportati includono ZengHsing (.zhs/.zhx), Tajima (.dst), Brother (.pes/.pec), Bernina (.exp), Janome (.jef/.sew), Pfaff (.pcs/.Vp3), Singer (.xxx) Husqvarna (.hus/.vip) che possono essere importati e aggiunti alla pagina corrente.

Passaggi:
Cliccare dalla barra strumenti [Importa file ricamo] per aprire la finestra; seguire il percorso e posizionare l'immagine ricamo desiderata. Trascinare il file ricamo nella finestra oppure importarlo direttamente.

Funzioni comuni

Annulla

Percorso: dalla barra strumenti <Annulla>

Descrizione:
Il sistema salva le modifiche dati nel processo di elaborazione riportando il contenuto dei dati relativi all'azione di modifica precedente.

Passaggi: Cliccare menu <Annulla>.

Tasti rapidi: Ctrl+Z (Windows) / Command+Z (OS)

Ripristina

Percorso: dalla barra strumenti <Ripristina>

Descrizione:
Il sistema salva le modifiche dati durante l'esecuzione della funzione "Recupero" riportando all'azione precedente l'ultimo "Recupero".

Passaggi: Cliccare menu <Ripristina>.

Tasti rapidi: Ctrl+Y (Windows) / Command+Y (OS)

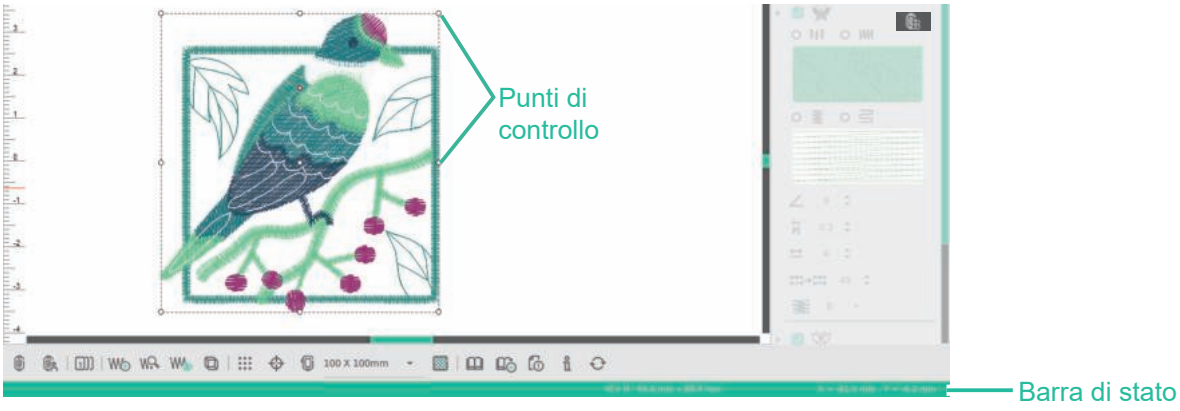
Seleziona

Percorso: dalla barra strumenti <Seleziona>

Descrizione: Seleziona oggetti.

Passaggi:

1. L'icona cursore si visualizza così: .
2. Cliccare sul motivo che si desidera selezionare o trascinare sul motivo/motivi che si desidera selezionare.
   Trascinando il cursore verranno selezionati tutti i motivi all'interno dell'area di selezione.
   I punti di controllo appariranno attorno al motivo selezionato e la barra di stato visualizzerà le dimensioni del motivo (larghezza e altezza).



3. Il movimento oggetti può essere combinato con il tasto "Ctrl" per spostarsi verticalmente o orizzontalmente; tenendo premuto il tasto "Ctrl" è possibile aggiungere o rimuovere oggetti.
4. Per cancellare il motivo selezionato, selezionare un motivo diverso, cliccare su un'area vuota della pagina oppure cliccare qualsiasi altro pulsante dalla barra strumenti.

Tasti rapidi:
sposta oggetti verticalmente o orizzontalmente, aggiunge o rimuove motivi.

Ctrl (Windows) / Command (OS)

Panoramica

Percorso: dalla barra strumenti <Panoramica>

Descrizione:
Durante la progettazione di un disegno ricamo e dopo che l'immagine è stata ingrandita alla dimensione richiesta, è possibile utilizzare "Panoramica" per spostare il disegno.

Passaggi:
Il cursore del mouse cambierà in .

1. Premere e tenere premuto il tasto sinistro del mouse per mostrare l'icona cursore quindi trascinare il mouse per spostare il motivo.
2. Per cancellare cliccare qualsiasi altro pulsante dalla barra strumenti.

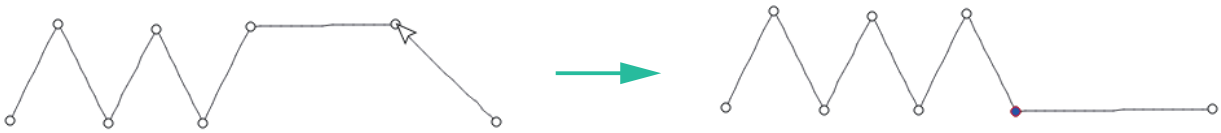
Modifica punti

Percorso: <Modifica punti>

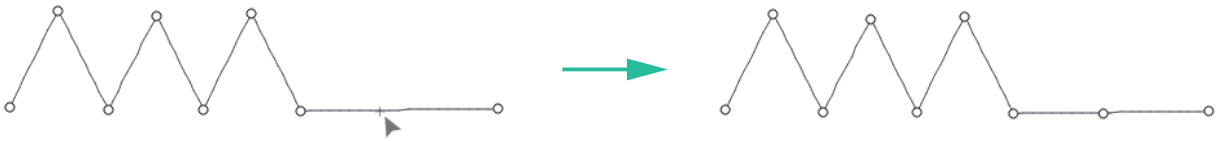
Descrizione:
I nodi dell'oggetto possono essere spostati, eliminati o aggiunti (inclusi file vettoriali, curve e stitch file).

Passaggi:

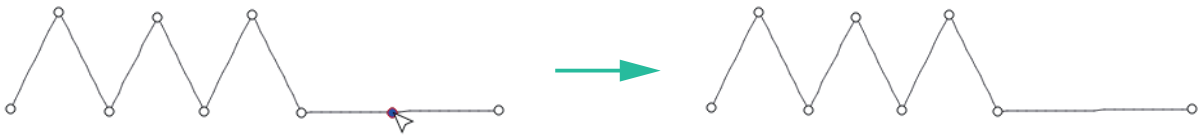
1. Cliccare sull'oggetto che si desidera modificare quindi cliccare <Modifica punto> per visualizzare i nodi dell'oggetto.
2. Spostare il cursore sul nodo in cui si desidera modificarne la posizione. Quando la forma del cursore cambia in tenere premuto il tasto sinistro del mouse e trascinare il nodo nella posizione desiderata.



3. Per aggiungere un nodo all'oggetto, spostare il cursore sul segmento di linea in cui si desidera aggiungere il nodo. Quando la forma del cursore cambi a i n cliccare due volte con il mouse per aggiungere il nodo.



4. Per eliminare un nodo dall'oggetto, cliccare sul nodo che si desidera cancellare quindi premere "Elimina" dalla tastiera oppure cliccare <Elimina> dalla barra strumenti.



※ Quando gli oggetti sono raggruppati fra loro le funzioni di modifica e nodo non possono essere eseguite. Torneranno disponibili una volta che l'opzione di raggruppamento oggetti viene disabilitata.

Visualizzazione funzioni

Strumento zoom

Zoom

Percorso: dalla barra strumenti <Zoom>

Descrizione: Ingrandisce/riduce sullo schermo le dimensioni di visualizzazione dell'area lavoro.

step:

1. Cliccare <Zoom> dalla barra strumenti; apparirà l'icona . Premere il pulsante sinistro del mouse sul pannello di progettazione per selezionare l'area che si desidera ingrandire.
2. Cliccare <Zoom> dalla barra strumenti; premendo il pulsante sinistro del mouse apparirà l'icona . Ogni click ingrandisce del 25% fino ad un massimo di 2000%.
3. Cliccare <Zoom> dalla barra strumenti; premendo il pulsante destro del mouse apparirà l'icona . Ogni click riduce del 25% con una percentuale minima di zoom del 25%.

Tasti rapidi:
Premere "Ctrl" con la rotellina del mouse oppure il pulsante "Ctrl" con pulsanti " + / - " per ingrandire/ridurre la finestra. Ctrl (Windows) / Command (OS).

Zoom originalel

Percorso: dalla barra strumenti <Zoom originale>

Descrizione: Ripristina sullo schermo le dimensioni di visualizzazione dell'area lavoro.

Passaggi: Cliccare <Zoom originale> dalla barra strumenti per ripristinare la visualizzazione.

Shortcut keys: Ctrl+0 (Windows) / Command+0 (OS)

Strumenti base di modifica

Taglia

Percorso: dalla barra strumenti <Taglia>

Descrizione:
Rimuove l'oggetto modifica (disegno vettoriale/stitch file) selezionato e ne memorizza temporaneamente una copia che può essere utilizzata per "incollare" istantaneamente gli stessi.

Passaggi: Dopo avere cliccato il motivo da tagliare selezionare dalla barra strumenti <Taglia>.

Tasti rapidi: Ctrl+X (Windows) / Command+X (OS)

Copia

Percorso: dalla barra strumenti <Copia>

Descrizione:
Copia l'oggetto selezionato e ne memorizza temporaneamente una copia che può essere utilizzata come funzione "incolla" istantanea degli stessi.

Passaggi:
Dopo avere cliccato il motivo da copiare selezionare dalla barra strumenti <Copia> per eseguire la procedura.

Tasti rapidi: Ctrl+C (Windows) / Command+C (OS)

Incolla

Percorso: dalla barra strumenti <Incolla>

Descrizione: Incolla i dati da modificare nell'area ricamo.

Passaggi:
Dopo aver eseguito l'azione "Taglia" o "Copia" cliccare la barra strumenti quindi cliccare <Incolla> per annettere il motivo.

Tasti rapidi: Ctrl+V (Windows) / Command+V (OS)

Elimina

Percorso: dalla barra strumenti <Elimina>

Descrizione: Elimina l'oggetto modifica selezionato.

Passaggi:
Dopo aver cliccato il motivo da eliminare cliccare <Elimina> dalla barra strumenti per cancellare.

Tasti rapidi: Delete (Windows) / Function+delete (OS)

Modalità impostazioni

Introduzione impostazione funzioni

Impostazione funzioni

Percorso: dalla barra strumenti <Impostazioni>

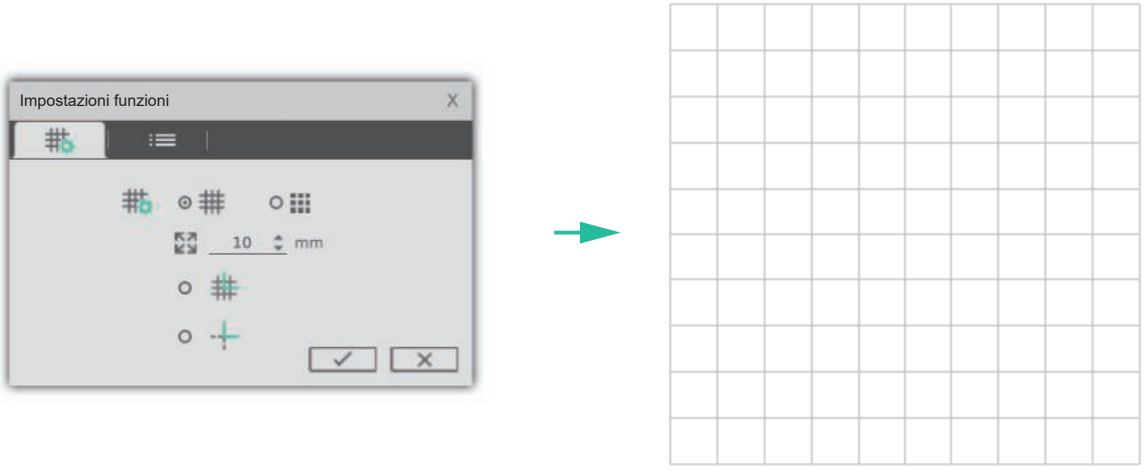
Descrizione: le funzioni di seguito introducono all'impostazione Griglia, Lingua, Auto Save.

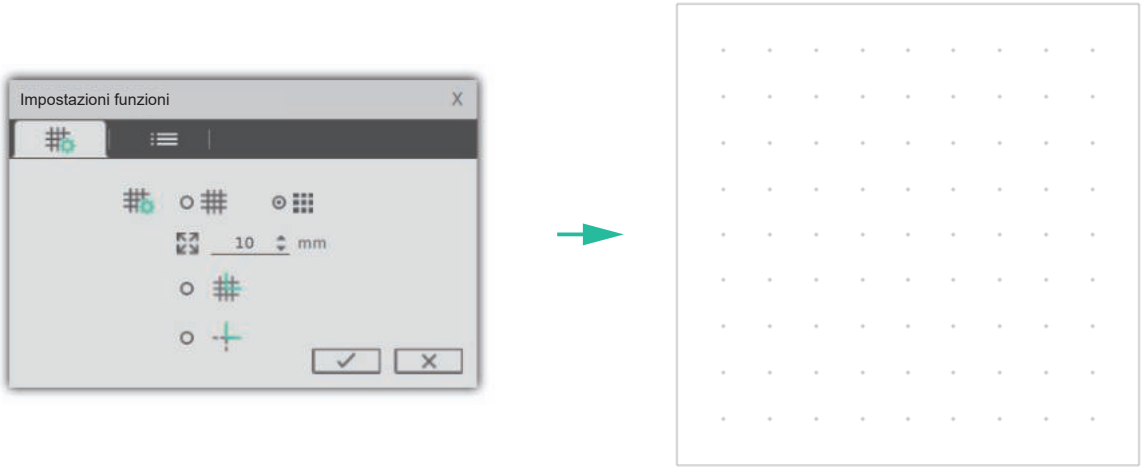
Griglia

Percorso: dalla barra strumenti <Griglia>

Descrizione:
Imposta la dimensione griglia dell'area ricamo e tipologia (griglia quadrettata o punteggiata).

1. Mostra griglia: punteggiata.





2. Dimensione griglia (mm): 1 ~ 25 mm
3. "Aggancia alla griglia" seleziona l'opzione se agganciare o meno alla griglia; quando la funzione è attivata la griglia a quadretti oppure punteggiata verrà automaticamente agganciata durante la creazione, spostamento o ridimensionamento dell'oggetto.

Passaggi:
Cliccara dalla barra strumenti <Impostazioni> selezionare la griglia cliccando <Griglia> ed inserirne la dimensione; verificare se quadrettata o punteggiata e controllarne l'allineamento.

Lingua

Percorso: dalla barra strumenti <Impostazioni> → <Opzioni> → <Lingua>

Descrizione:
Consente all'utente di impostare la lingua desiderata.

Passaggi:
Cliccare dalla barra strumenti <Impostazioni> quindi selezionare la scheda delle opzioni infine cliccare dal menu la lingua prescelta.

Auto Save

Percorso: dalla barra strumenti <Impostazioni> → <Opzioni> → <Auto Save>

Descrizione:
Consente di salvare il file automaticamente in base all'orario personalizzato.

Spegnendo il computer oppure se il software viene forzatamente chiuso, il file può essere salvato alla sua riapertura.

Passaggi:
Cliccare dalla barra strumenti <Impostazioni> selezionare la scheda delle opzioni quindi spuntare la memorizzazione automatica inserendone il valore.

※ Valore espresso in minuti: 1 (minimo) ~ 1 (predefinito) ~ 60 (massimo)

Impostazione ricamo

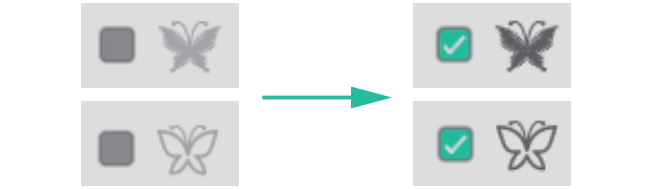
Punti ricamo

Impostazione disegno

Effetto punto

Percorso: <Effetto punto>

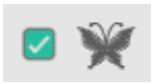
Descrizione:
Si divide in impostazione area di riempimento e cucitura contorno. Cliccando l'icona funzione (il colore di sfondo dell'icona si deseleziona) è possibile selezionare il tipo di punto da attribuire al disegno vettoriale selezionato impostando anche parametri di ricamo secondari inclusi angolazione, distanziamento linee, lunghezza punto, riempimento, eccetera.

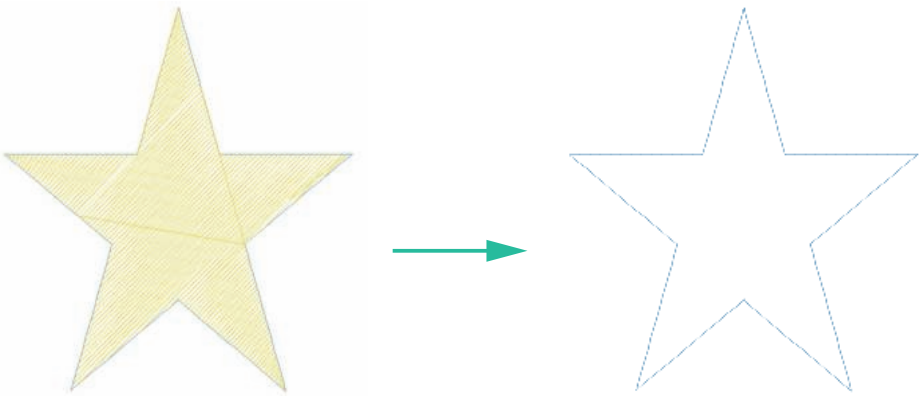


Icona funzione: non attivata Icona funzione: attivata

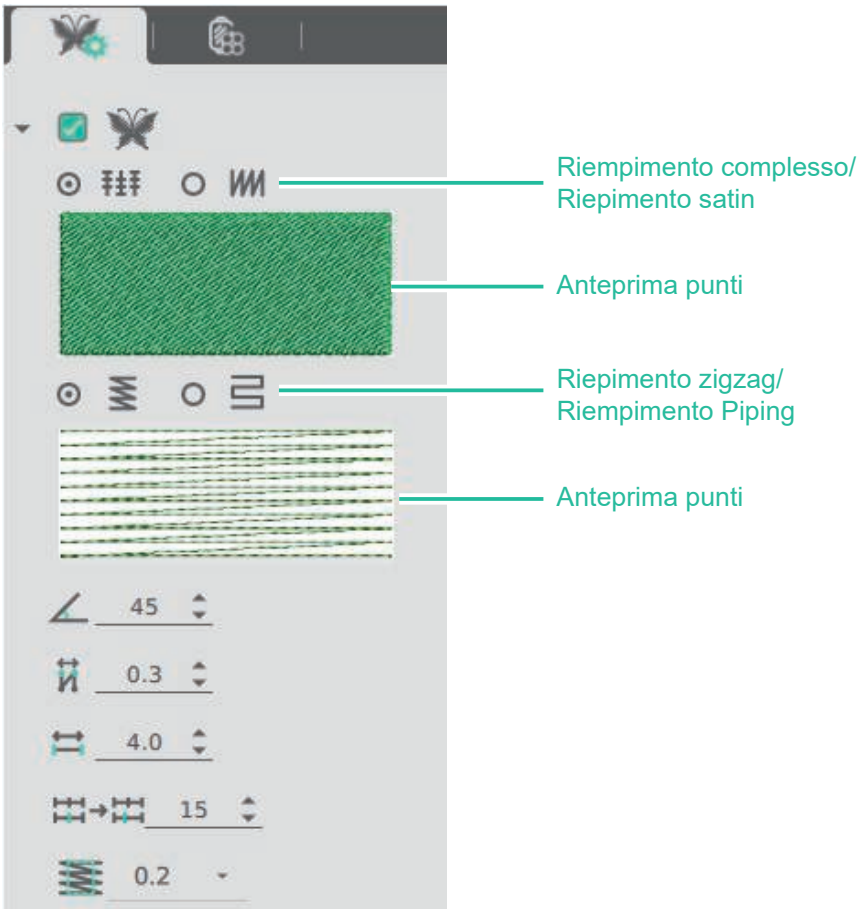
Area di riempimento

Passaggi:

1. Cliccare sull'oggetto.
2. L'impostazione predefinita dell'area di riempimento è  . Cliccando di nuovo l'icona l'area di riempimento si deseleziona mostrand o si così .



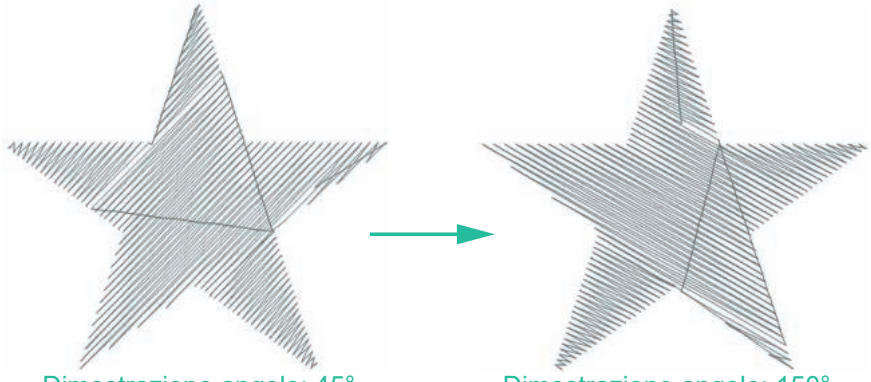
3. Dopo avere cliccato l'icona area di riempimento i parametri sottostanti possono essere regolati, selezionati ed impostati in base alle proprie preferenze.



※ Angolazione punto:

Cambia la direzione dell'angolazione del tipo di punto.

Valore espresso in gradi: 0 (minimo) ~ 45 (predefinito) ~ 359 (massimo).



Dimostrazione angolo: 45°

Dimostrazione angolo: 150°

※ Lunghezza punto:

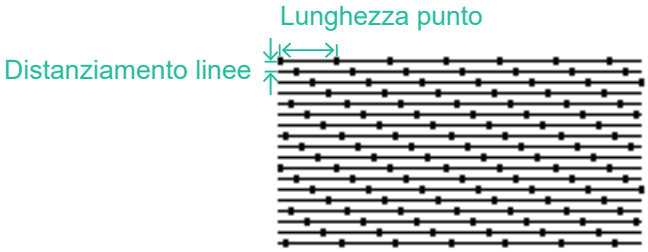
Regola la distanza fra due punti.

Valore espresso in mm: 0.1 (minimo) ~ 4.0 (predefinito) ~ 10.0 (massimo) mm.

※ Distanziamento linee:

Regola la distanza fra due linee.

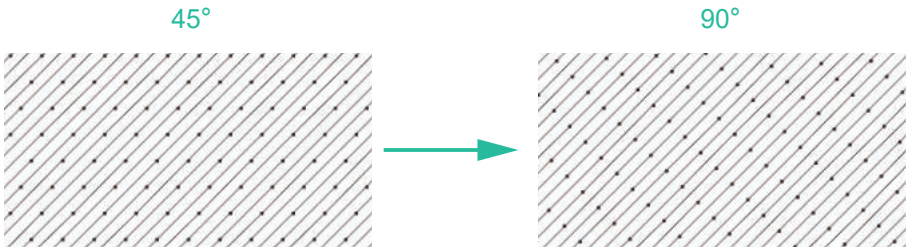
Valore espresso in mm: 0.1 (minimo) ~ 0.5 (predefinito) ~ 10.0 (massimo).



※ Angolazione ago:

Regola l'angolazione ago parallelamente sfalsata dalla riga superiore e da quella inferiore per ottenere modifiche al ricamo.

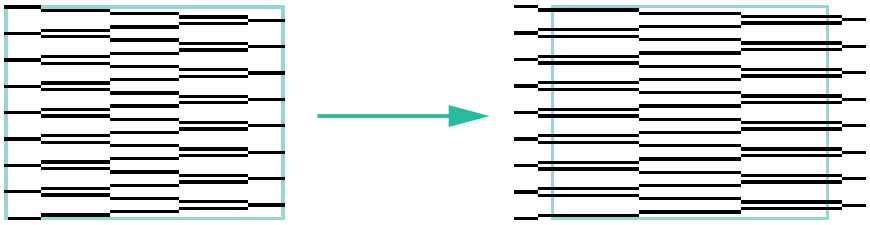
Valore espresso in gradi: 1 (minimo) ~ 15 (predefinito) ~ 179 (massimo).



※ Compensazione densità:

Regola il valore di espansione del punto dell'area selezionata utile per evitare che il tessuto si restringa durante la cucitura provocando la deformazione del ricamo.

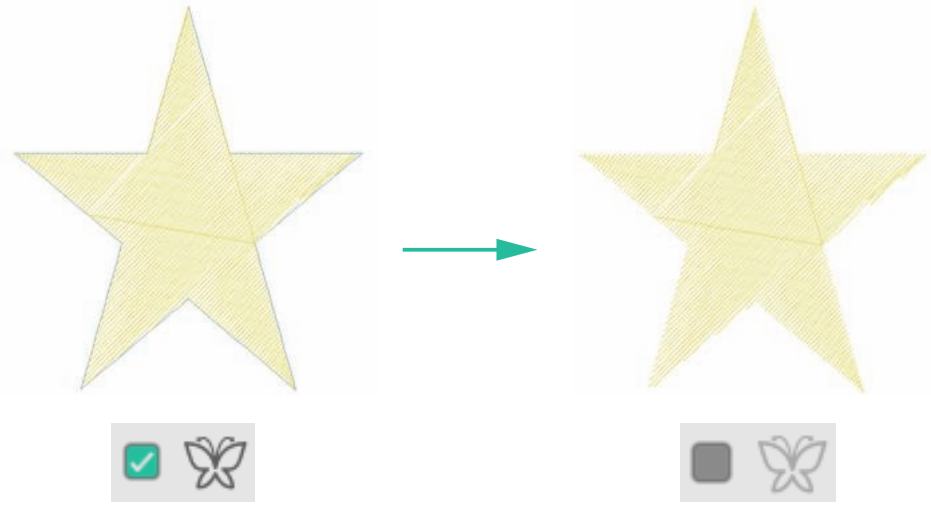
Valore espresso in mm: 0, 0.2 (predefinito), 0.35, 0.4



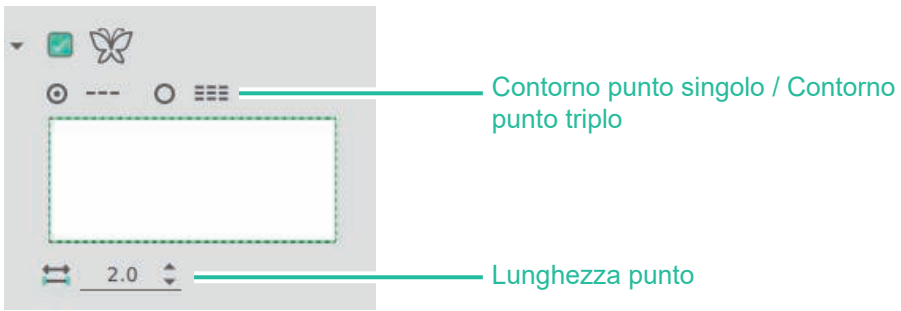
Cucitura contorno

Passaggi:

1. Cliccare sull'oggetto.
2. L'impostazione predefinita cucitura contorno è . Cliccando di nuovo l'icona la cucitura contorno si deseleziona mostrandosi così .



3. Dopo avere cliccato l'icona cucitura contorno i parametri sottostanti possono essere regolati, selezionati ed impostati in base alle proprie preferenze.

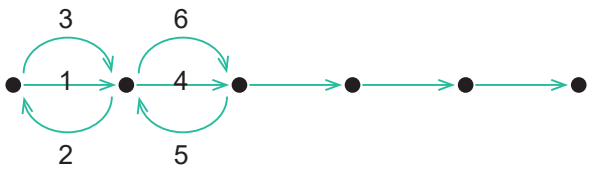


※ Contorno punto singolo:

L'esecuzione della cucitura del punto dritto è ridotto ad uno (avanti).

※ Contorno punto triplo:

L'esecuzione della cucitura del punto dritto è incrementato a tre volte (avanti, indietro, avanti).



※ Lunghezza punto:

Regola la distanza fra due punti.

Valore espresso in mm: 0.1 (minimo) ~ 2.0 (predefinito) ~ 10.0 (massimo) mm.

Impostazione testo

Effetto punto

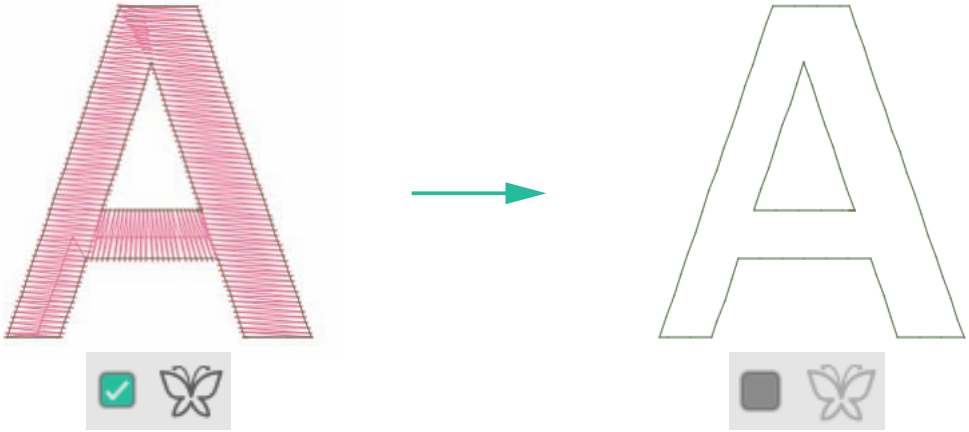
Percorso: <Effetto punto>

Descrizione:
Si divide in impostazione area di riempimento e cucitura contorno. Cliccando l'icona funzione è possibile selezionare il tipo di punto da attribuire al disegno vettoriale selezionato impostando anche parametri di ricamo secondari inclusi angolazione, distanziamento linee, lunghezza punto, riempimento, eccetera.

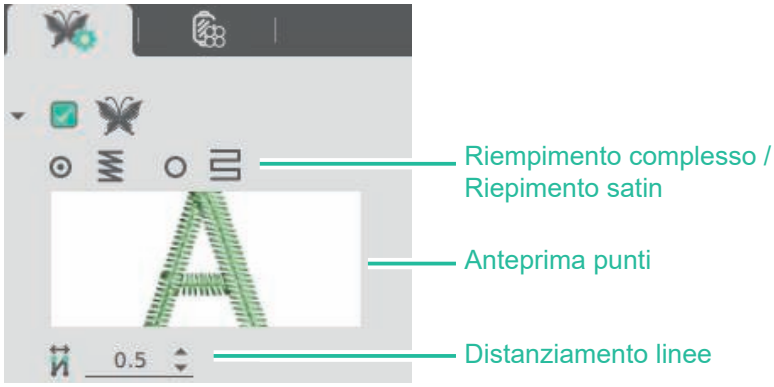
Area di riempimento

Passaggi:

1. Cliccare sull'oggetto.
2. L'impostazione predefinita dell'area cucito è . Cliccando di nuovo l'icona l'area cucito si des eleziona mostrandosi così .



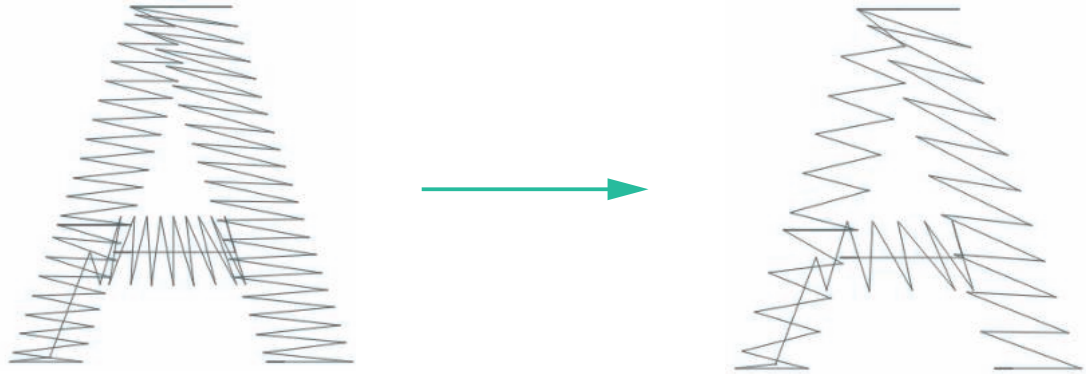
3. Dopo avere cliccato l'icona area di riempimento i parametri sottostanti possono essere regolati, selezionati ed impostati in base alle proprie preferenze.



※ Distanziamento linee:

Regola la distanza fra due linee.

Valore espresso in mm: 0.1 (minimo) ~ 0.5 (predefinito) ~ 10.0 (massimo).



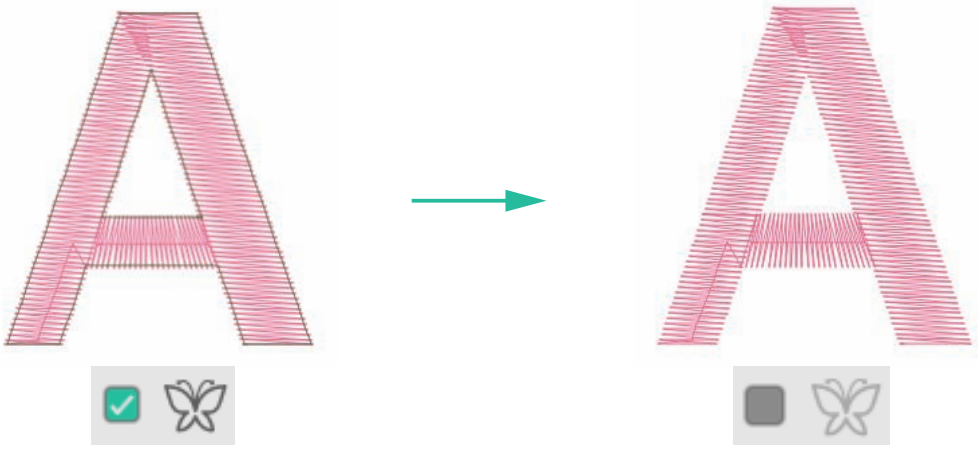
Dimostrazione distanziamento linee: 0.5mm

Dimostrazione distanziamento linee: 1.0mm

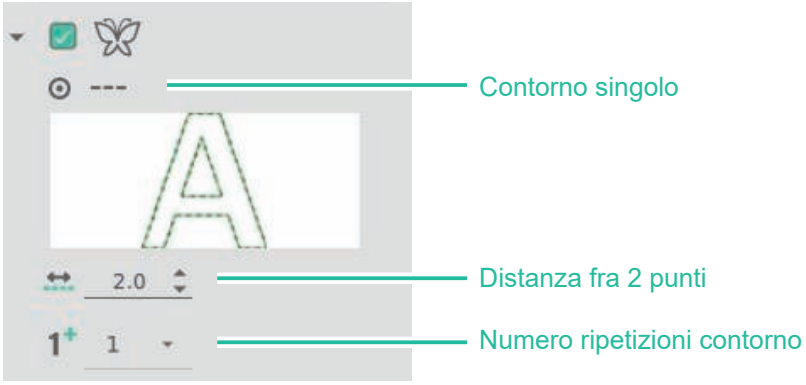
Cucitura Contorno

Passaggi:

1. Cliccare sull'oggetto.
2. L'impostazione predefinita cucitura contorno è . Cliccando di nuovo l'icona la cucitura contorno si deseleziona mostrandosi così .



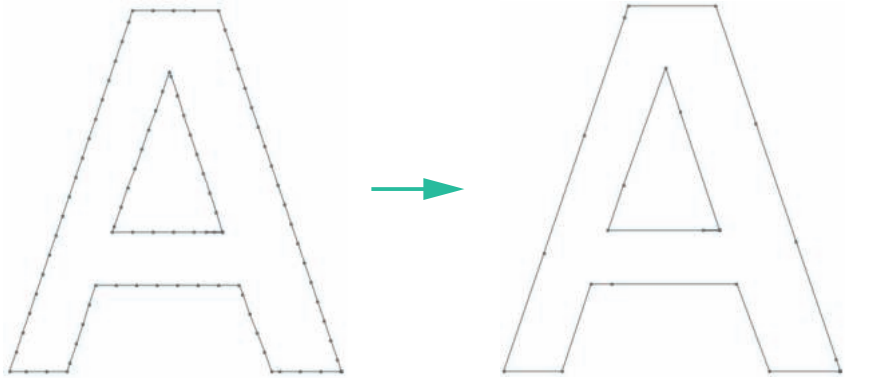
3. Dopo avere cliccato l'icona cucitura contorno i parametri sottostanti possono essere regolati, selezionati ed impostati in base alle proprie preferenze.



※ Distanza fra 2 punti:

Regola la distanza fra due punti.

Valore espresso in mm: 0.1 (minimo) ~ 0.5 (predefinito) ~ 10.0 (massimo).

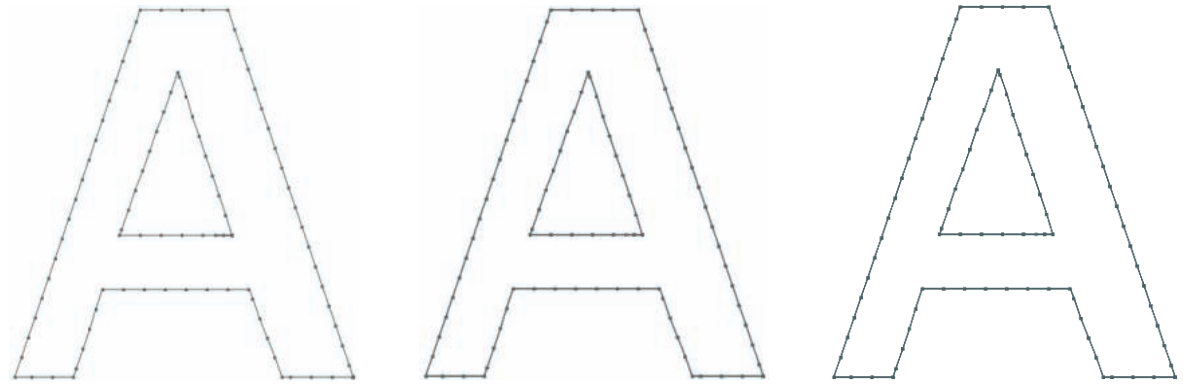


Dimostrazione distanza fra 2 punti: 0.5mm

Dimostrazione distanza fra 2 punti: 3.0mm

※ 1+ Numero ripetizioni contorno:

Imposta il numero di volte in cui si ricama il contorno; è possibile scegliere 1, 3, o 5 volte.



Ripetizione contorno 1 volta

Ripetizione contorno 3 volte

Ripetizione contorno 5 volte

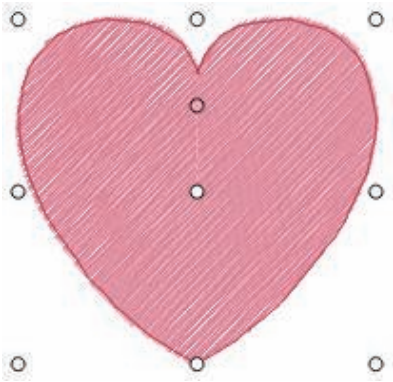
Converti in oggetto ricamo

Percorso: <Converti in oggetto ricamo>

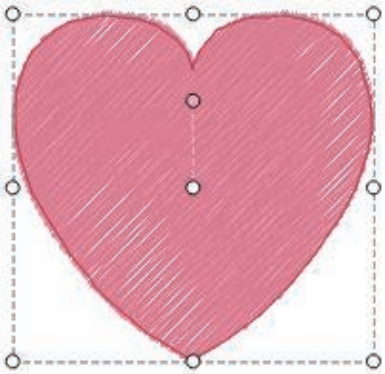
Descrizione:
Converte l'oggetto vettoriale in oggetto con punti ricamo; dopo la conversione l'oggetto ricamo mostra una linea tratteggiata per differenziarsi dall'oggetto vettoriale.

Passaggi:
Cliccare l'oggetto da convertire quindi cliccare <Converti in oggetto ricamo> dal menu.

※ In modalità Text Manager, Monogrammi e Paint i file vengono generati in formato vettoriale.



Oggetto vettoriale



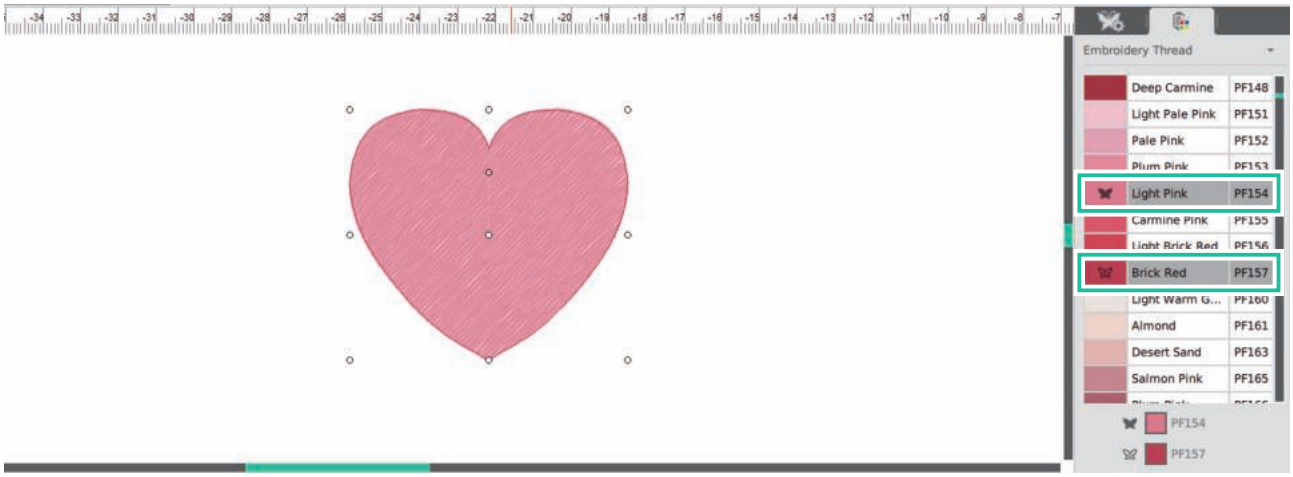
Oggetto ricamo

Anteprima ricamo e impostazioni

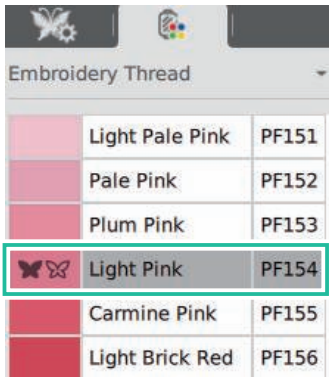
Tavolozza colori

Percorso: <Tavolozza colori>

Descrizione:
E' possibile cambiare la selezione del brand del colore del filo e cambiare il colore del ricamo. Selezionare l'oggetto e cliccare con il pulsante sinistro del mouse per cambiare il colore di riempimento mentre con il tasto destro del mouse per cambiare il colore del contorno. I colori prescelti per area ricamo e contorno saranno evidenziati sulla tavolozza colori con simbolo a farfalla.



※ In modalità stitch file cliccare con il pulsante destro o sinistro del mouse per cambiare il colore di riempimento e contorno contemporaneamente con unico colore. Il colore prescelto per riempimento e contorno sarà evidenziato sulla tavolozza colori con simbolo a farfalla.



Gli oggetti ricamo disegnati utilizzando lo strumento "Drawing Module" inclusi linea satin e modelli di riempimento a corredo, verranno portati automaticamente al colore predefinito (area grigia/contorno grigio scuro). Quando il colore di riempimento e contorno viene reimpostato l'oggetto ridisegnato prenderà a sua volta il colore reimpostato.

Colore predefinito | Colore reimpostato | Nuovo oggetto con colore reimpostato

Per gli oggetti ricamo disegnati utilizzando lo strumento "Text Module" e "Combined Character Module" il colore predefinito è grigio scuro. Dopo che il colore del testo è stato reimpostato, il nuovo disegno testo continuarà a mantenere il colore predefinito grigio scuro.

Colore predefinito | Colore reimpostato | Nuovo oggetto con colore reimpostato

Le informazioni colore utilizzate nell’ oggetto ricamo singolo selezionato verranno evidenziate sulla tavolozza colori. Selezionando le opzioni oggetti ricamo multiplo o raggruppa oggetti ricamo, le informazioni colore utilizzate non verranno mostrate.

Oggetto ricamo singolo

Oggetti ricamo multiplo

Seleziona colore filo

Seleziona colore filo

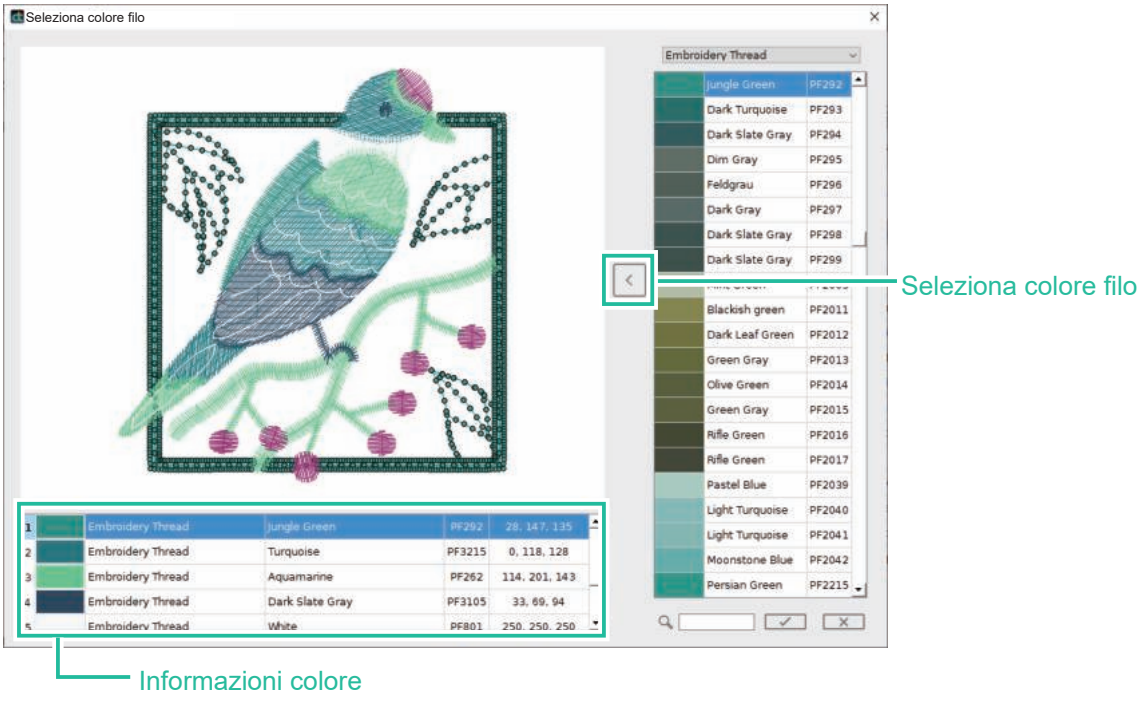
Percorso: <Seleziona colore filo>

Descrizione:
Ordina in base al colore di ogni sezione, aggiunge e modifica i colori in base ai colori dei fili di ciascun brand.

Passaggi:

1. Cliccare <Seleziona colore filo>
2. Nella finestra di dialogo seleziona la sezione che si desidera modificare importando il colore designato dal produttore del brand; permette anche di inserire direttamente nome o numero colore del filo nell'apposita casella per specificare quello desiderato.

※ Dopo avere selezionato il colore dall'elenco, utilizzare il tasto sinistro del mouse in alto al colore e cliccare due volte per importare istantaneamente il colore.



Imposta colore filo personalizzato

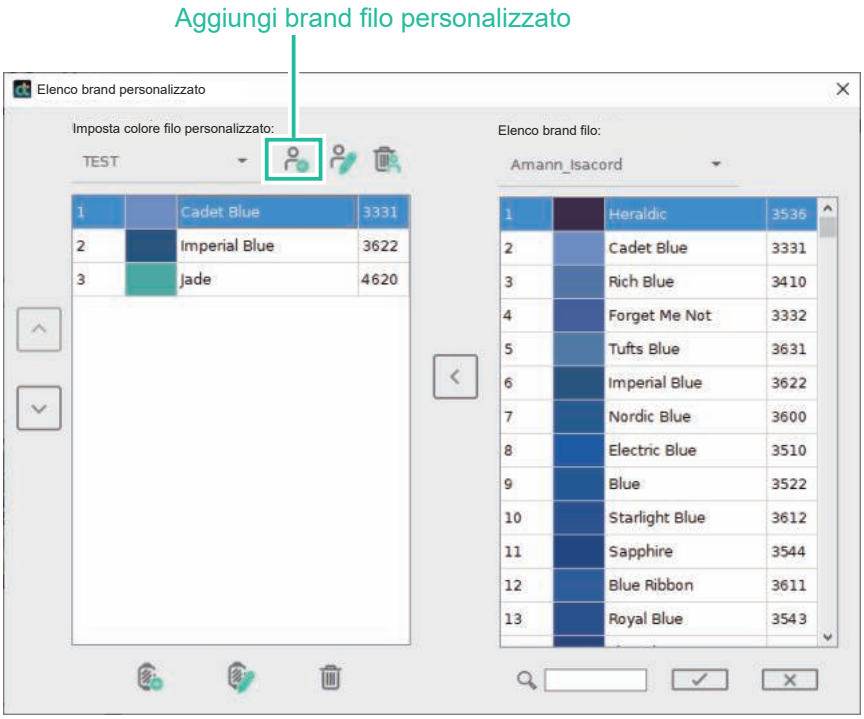
Percorso: <Imposta colore filo personalizzato>

Descrizione:
Permette di creare colori fili personalizzati utilizzati di frequente; aggiunge e modifica colori.

Step:

1. Cliccare <Imposta colore filo personalizzato> che permetterà di creare un elenco personalizzato colori; cliccare <Aggiungi brand filo personalizzato> per aprire la relativa finestra. Inserire il nome prescelto quindi cliccare ✓ per creare.

2. Per personalizzare l'elenco selezionare il colore di ciascun brand che appare a destra del riquadro ed importarlo nell'elenco da personalizzare. È anche possibile modificare nome, nome del filo, numero del colore filo (o eliminarli) oppure aggiungere il codice numerico R G B del colore desiderato.



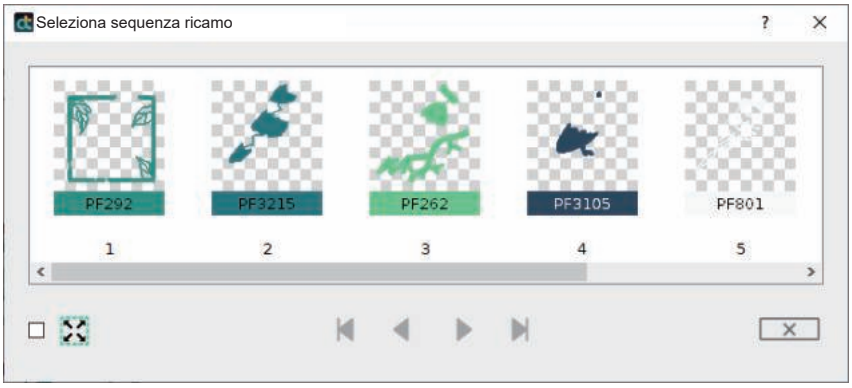
Seleziona sequenza ricamo

Percorso: <Seleziona sequenza ricamo>

Descrizione:
Imposta l'ordine ricamo di ciascun oggetto ricamo visualizzandone le sezioni relative al colore dello stesso gruppo colore.

Passaggi:

1. Cliccare <Seleziona sequenza ricamo> per aprire la finestra (Seleziona sequenza ricamo).
2. Per ingrandire il disegno e renderlo maggiormente chiaro selezionare <Ingrandisci> per riempire la cornice.
3. Per modificare l'ordine di cucitura di un colore selezionare la cornice colore da spostare trascinandola in posizione desiderata oppure utilizzare i pulsanti destro/sinistro per regolare.



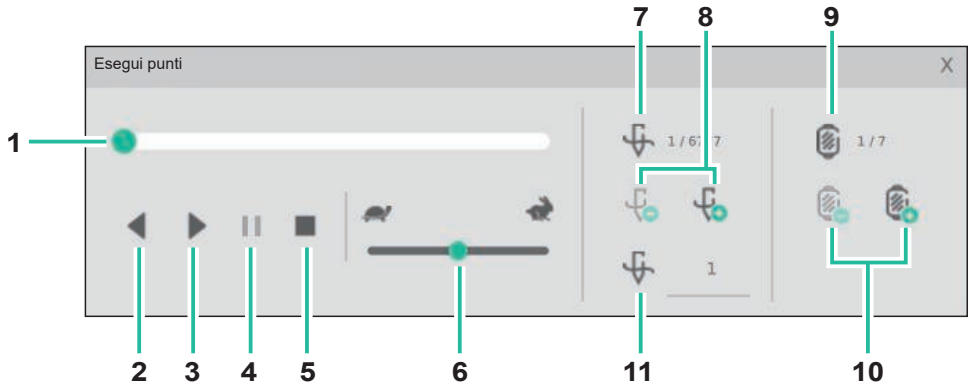
Esegui punti

Percorso: <Esegui punti>

Descrizione:
Provvede alla funzione di simulazione esecuzione punti On/Off.

Esegue sullo schermo del computer la simulazione punti ricamo per uno o più ricami selezionati che abbiano generato percorsi punto.

Passaggi: Cliccare <Esegui punti> direttamente dalla barra strumenti.



1. **Posizione ricamo:** il cursore mostra l'avanzamento corrente del simulatore dando la possibilità di spostarlo e modificarne la progressione.
2. **Riavvolgi:** avvia il simulatore punti all'indietro.
3. **Riproduci:** avvia il simulatore punti in avanti.
4. **Pausa:** durante le modalità "Riavvolgi" o "Riproduci" la simulazione è sospesa.
5. **Stop:** ferma il simulatore riportando la riproduzione della simulazione al punto di inizio.
6. **Velocità:** trascinando il cursore è possibile regolare la velocità del punto.
7. **Numero punto corrente / Numero totale punti.**
8. **Punto precedente:** ritorna di 1 punto indietro.
   Punto successivo: procede di 1 punto in avanti.
9. **Sequenza colore filo:** Colore filo corrente / Numero totale colore fili.
10. **Filo precedente:** torna all'inizio del punto del colore filo precedente.
    Filo successivo: torna all'inizio del punto del colore filo successivo.
11. **Inserisci numero punto:** permette di stabilire su quale punto specifico si desidera tornare.

Tasti rapidi (Simulatore punto) :

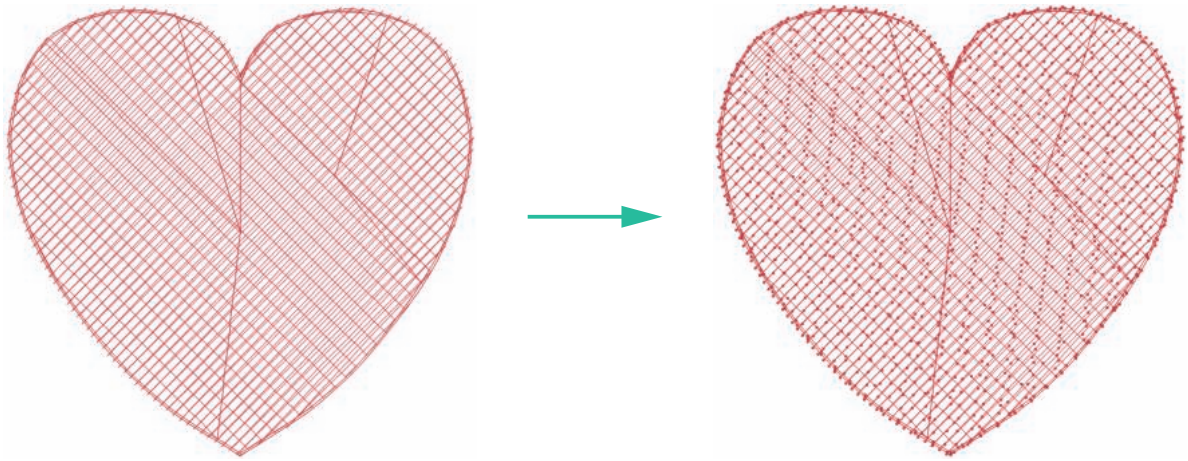
1. "ESC" per uscire dalla funzione. ESC (Windows) / ESC (OS)
2. " + " per procedere al punto successivo; " - " per tornare al punto precedente.
   "+/-"(Windows) / "+/-"(OS
3. Per ingrandire/ridurre la finestra premere "Ctrl" insieme alla rotella del mouse oppure "Ctrl" con i tasti "+/". Ctrl (Windows) / Command (OS)
4. Può essere utilizzato a vuoto per eseguire una panoramica schermo.

Mostra/nascondi punti

Percorso: <Mostra/nascondi punti>

Descrizione:
Per visualizzare ogni singolo punto del ricamo.

Passaggi:
Cliccare direttamente <Mostra/nascondi punti> dalla barra strumenti per mostrare oppure nascondere i punti che compongono il ricamo.



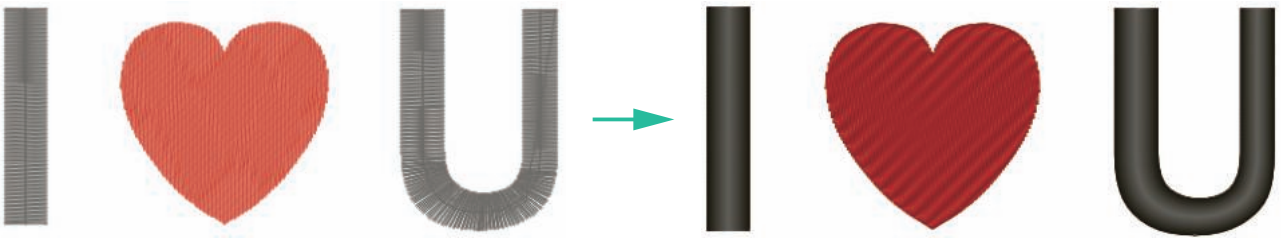
Simulazione 3D

Percorso: <Simulazione 3D>

Descrizione:
le linee punto vengono visualizzate in modalità simulatore 3D.

Passaggi:
Cliccare <Simulazione 3D> dalla barra strumenti per mostrare l'anteprima.

Tasti rapidi:
In modalità simulatore 3D premere "ESC" per uscire dalla funzione.
ESC (Windows) / ESC (OS)



Impostazione area lavoro

Mostra/nascondi griglia

Percorso: <Mostra/nascondi griglia>

Descrizione:
Attiva/Disattiva la visualizzazione della griglia.

Passaggi:
Cliccare direttamente <Mostra/nascondi griglia> dalla barra strumenti.

Mostra/nascondi asse

Percorso: <Mostra/nascondi asse>

Descrizione:
Mostra o nasconde gli assi centrali (verticale e orizzontale)

Passaggi:
Cliccare <Mostra/nascondi asse> dalla barra strumenti per mostrare/nascondere gli assi.

Mostra/nascondi telaio

Percorso: <Mostra/nascondi telaio>

Descrizione:
Attiva/disattiva la visualizzazione del telaio sullo schermo.

Passaggi:
Cliccare direttamente <Mostra/nascondi telaio> dalla barra strumenti per attivare oppure disattivare la visualizzazione del telaio ricamo sullo schermo.

Cambia misura telaio

Descrizione: Possibilità di scelta fra diverse dimensioni di telai ricamo. La dimensione predefinita del telaio ricamo è 100x100 mm.

E' possibile scegliere un telaio fra le seguenti dimensioni: 40×40mm, 50×70mm, 100×100mm, 110×170mm, 120×180mm, 160×260mm.

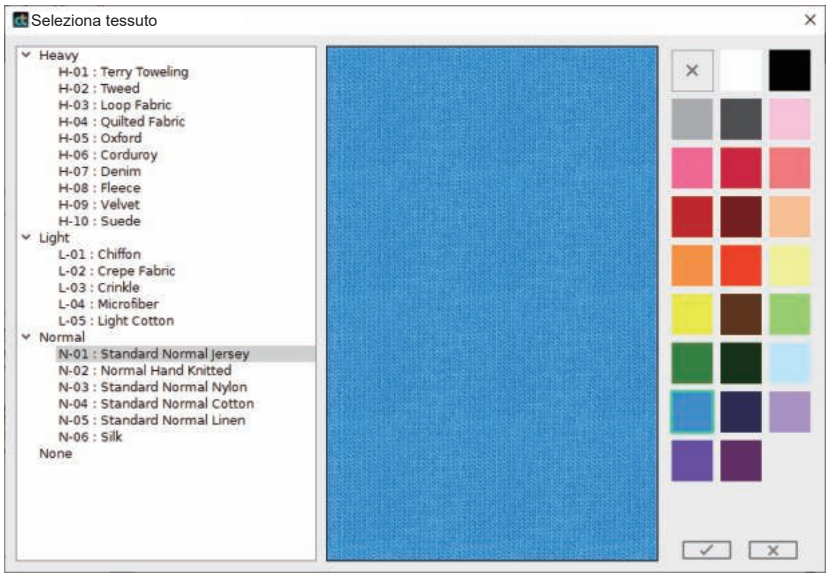
Passaggi: Cliccare dalla barra strumenti e selezionare la dimensione telaio desiderata.

Tessuto

Percorso: <Tessuto>

Descrizione: possibilità di scegliere il materiale e il colore tessuto che si desiderano abbinare.

Passaggi:
Cliccare direttamente <Tessuto> dalla barra strumenti; selezionando tipologia e colore tessuto, il colore dello sfondo dell'area modifica prenderà il colore e la tipologia tessuto selezionati. Premere OK per tornare alla schermata principale; il colore selezionato verrà visualizzato nell'area modifica. La tipologia tessuto verrà presentata in modalità funzione simulazione 3D.



Manuale istruzioni

Percorso: <Manuale istruzioni>

Descrizione: permette di visualizzare il manuale istruzioni in formato digitale.

Passaggi:

1. Cliccare <Manuale istruzioni> dalla barra strumenti.
2. Visualizza il manuale istruzioni in formato PDF con Adobe® Reader®.
3. Se il proprio PC non possiede il software Adobe® Reader® scaricarlo ed installarlo dal sito (http://www.adobe.com).

Funzioni account

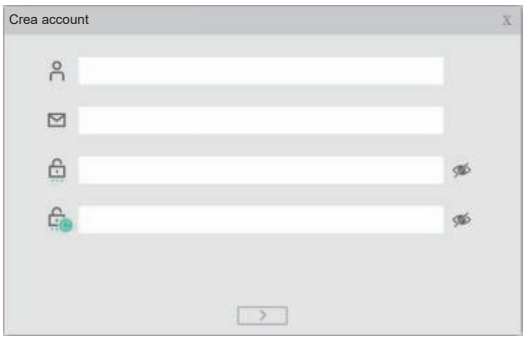
Funzioni account

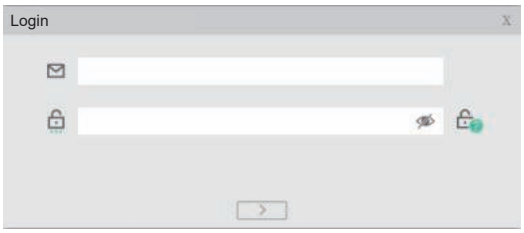
Percorso: <Funzioni account>

Descrizione: Fornisce funzioni specfiche per accedere al proprio account.

Passaggi:

1. Dopo la prima installazione, registrare account utente e password per accedere oppure chiudere la finestra per saltare questo passaggio.

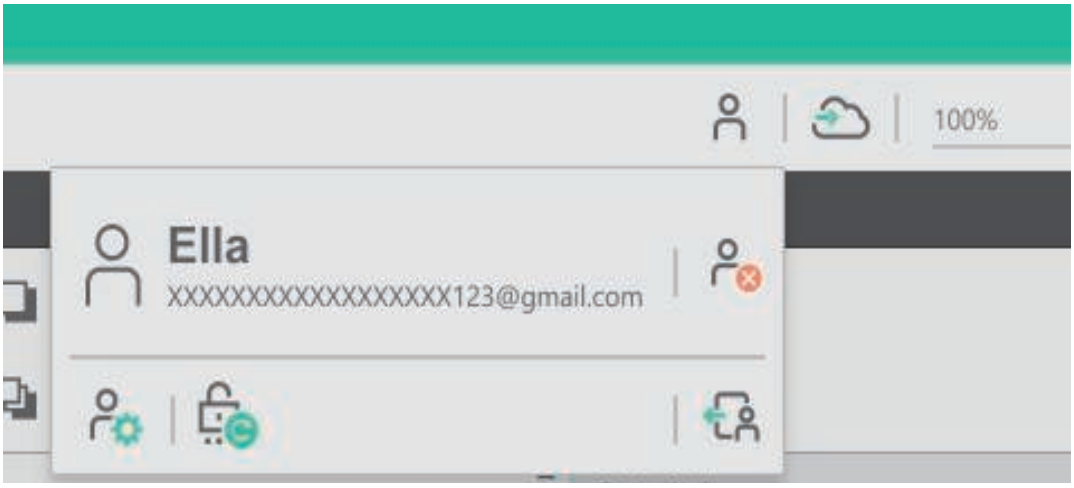




※ L'account Artist Tool APP permette di accedere al software ricamo Artist Toolkit senza la necessità di registrarne uno nuovo.

※ In fase di registrazione account verrà inviato per e-mail un link di autenticazione.

2. E' possibile eliminare l'account creato, eseguire log out, modificare la password e gestire le informazioni personali.



Carica file ricamo su cloud

Percorso: <Carica file ricamo su cloud>

Descrizione: trasferisce il file ricamo su cloud.

Passaggi:

1. Cliccare <Carica file ricamo su cloud> per trasfe rire il file nel cloud.

   Se l'operazione va a buon fine apparirà un messaggio di avvenuto trasferimento.

※ Dopo aver effettuato l'accesso all'account deve essere presente un file immagine prima che venga trasferito al cloud.

※ È possibile posizionare un solo file nel cloud; i file ripetuti verranno sovrascritti nel vecchio file.

Tutorial e versione software

Tutorial

Percorso: <Tutorial>

Descrizione:
Permette di accedere e visualizzare i video tutorial online.

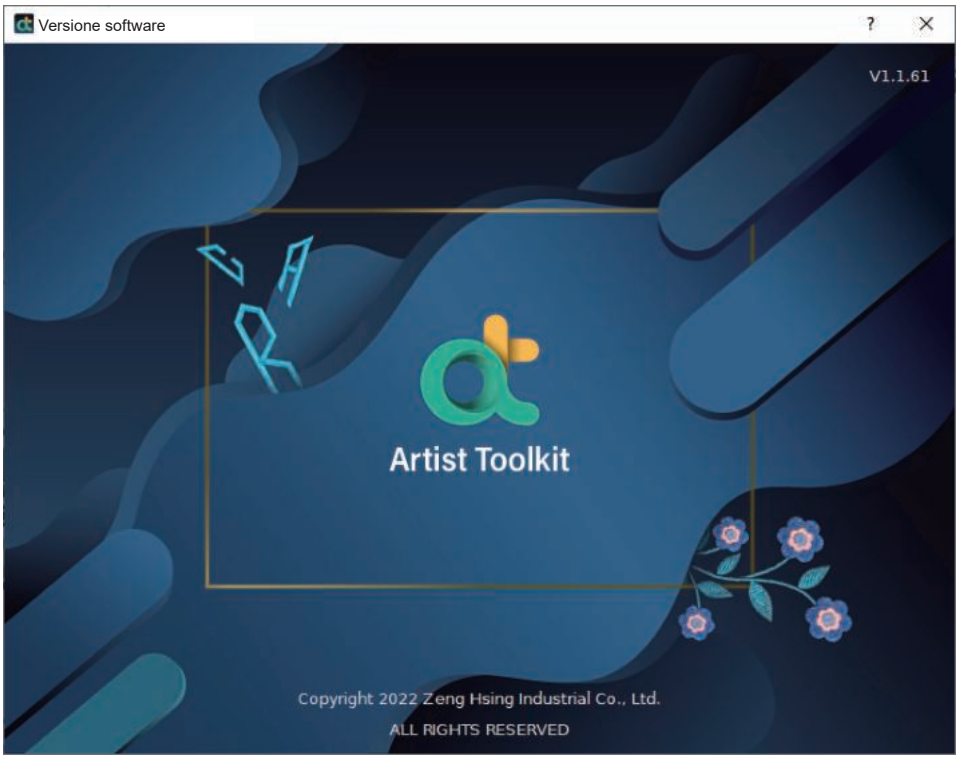
Passaggi:
Cliccare <Tutorial> dalla barra strumenti.

Versione software

Percorso: <Versione software>

Descrizione:
Verifica le informazioni sul copyright e la versione software in esecuzione sul dispositivo.

Passaggi:
Cliccare <Versione software> dalla barra strumenti.



Verifica aggiornamento

Tutorial e versione software

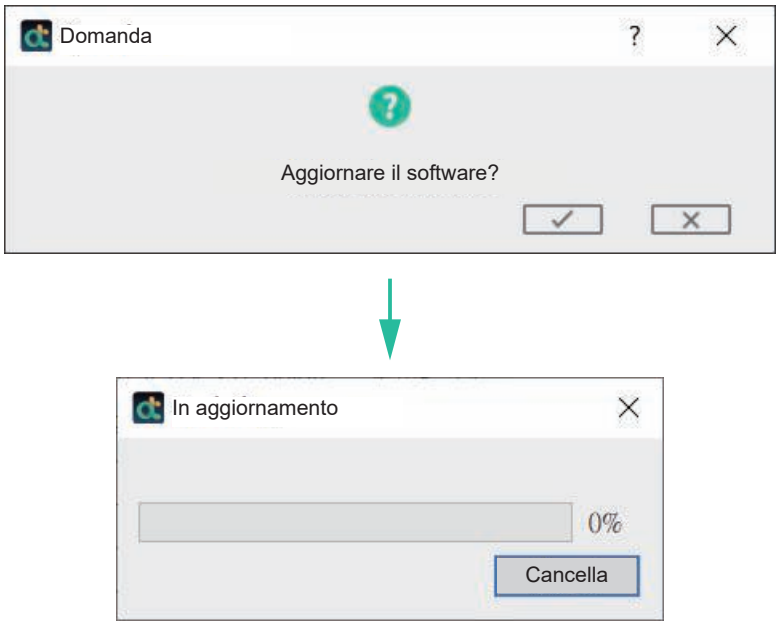
Percorso: <Verifica aggiornamento>

Descrizione: Verifica l'aggiornamento software disponibile.

Passaggi:

1. Cliccare <Verifica aggiornamento> dal menu; il software provvederà ad eseguire. automaticamente l'aggiornamento.
2. Se è disponibile l'ultima versione dell'aggiornamento il software mostrerà un messaggio: cliccare <Si> per scaricare e aggiornare il software; una volta completato l'aggiornamento il software si riavvierà automaticamente.

   Cliccare <No> per saltare la funzione di aggiornamento e accedere al software.

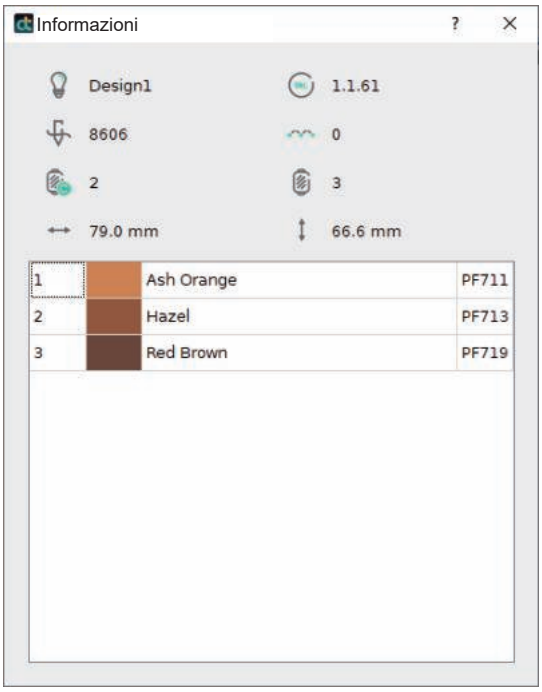


Informazioni

Percorso: <Informazioni>

Descrizione: Visualizza le informazioni correnti del file ricamo che includono il nome file, dimensione, numero punti, numero colori e sequenza colori.

Passaggi: Cliccare <Informazioni> dal menu.



Modalità funzioni

Modalità modifica

Visualizzazione disegni finestra anteprima

Anteprima

Percorso: <Anteprima>

Descrizione: Visualizza il layout generale dell'area lavoro.

Passaggi: Cliccare <Anteprima> dal menu.

Tasti rapidi:
Anteprima modalità schermo premere "ESC" per uscire dalla funzione.

("ESC" per Windows e OS).

Schermo parziale/completo

Percorso: <Schermo parziale/completo>

Descrizione: Visualizza il programma a schermo intero.

Passaggi: Cliccare <Schermo completo> dal menu.

Tasti rapidi:
Premere "F11" per visualizzare lo schermo completo; premere "ESC" o "F11" per uscire.

("ESC/F11" per Windows).

Zoom oggetto

Percorso: <Zoom oggetto>

Descrizione:
Ingrandisce al massimo la visualizzazione dell'oggetto selezionato all'interno dell'area lavoro.

Passaggi: Cliccare sull'oggetto da ingrandire quindi cliccare <Zoom oggetto> dal menu.
L'oggetto selezionato verrà ingrandito al massimo all'interno dell'area lavoro.

Zoom telaio

Percorso: <Zoom telaio>

Descrizione: Ingrandisce al massimo la visualizzazione del telaio selezionato all'interno dell'area lavoro.

Passaggi: Cliccare <Zoom telaio> dal menu per ingrandire al massimo l'area lavoro.

Strumeniti modifica

Seleziona tutto

Percorso: <Seleziona tutto>

Descrizione: Seleziona tutti gli oggetti nell'area lavoro.

Passaggi: Cliccare <Seleziona tutto> dal menu.

Tasti rapidi: Ctrl+A (Windows) / Command+A (OS)

Righello

Percorso: <Righello>

Descrizione: misura la lunghezza effettiva dell'area lavoro.

Passaggi: Cliccare <Righello> dal menu. Il mouse mostrerà " + "; premere e trascinare il cursore del mouse all'interno dell'area lavoro per visualizzare i risultati della misurazione.

Tasti rapidi: Ctrl+M (Windows) / Command+M (OS)

Raggruppa oggetti

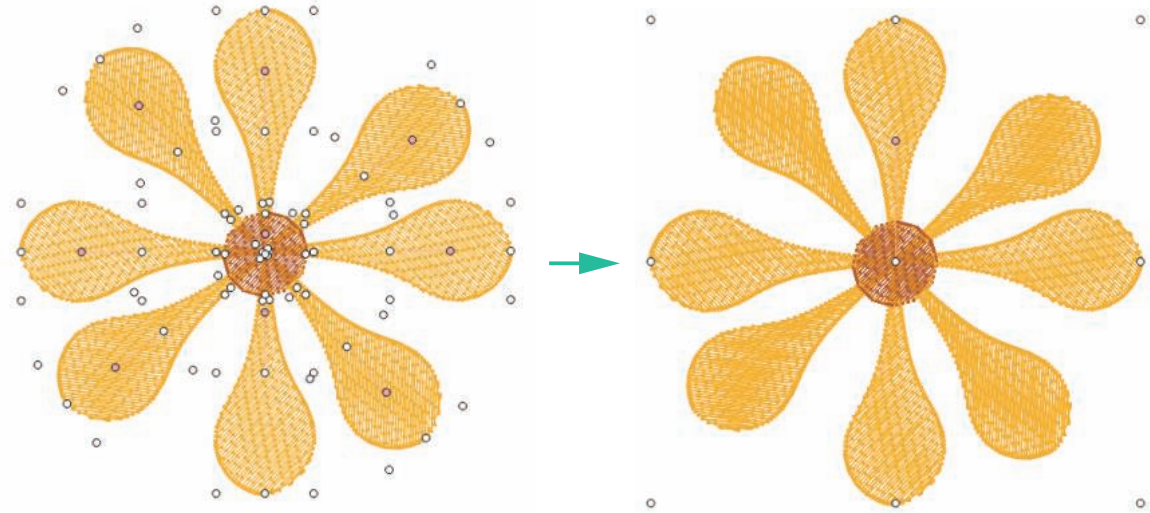
Raggruppa oggetti

Percorso: <Raggruppa>

Descrizione: Seleziona più oggetti e li raggruppa come singola unità da modificare e progettare.

Passaggi: Selezionare gli oggetti da raggruppare quindi cliccare <Raggruppa> dal menu.

Tasti rapidi: Ctrl+G (Windows) / Command+G (OS)



※ La funzione raggruppa oggetti è una funzione provvisoria. Per raggruppare più oggetti, dividere dapprima gli oggetti raggruppati quindi raggrupparli nuovamente in un'unica volta.

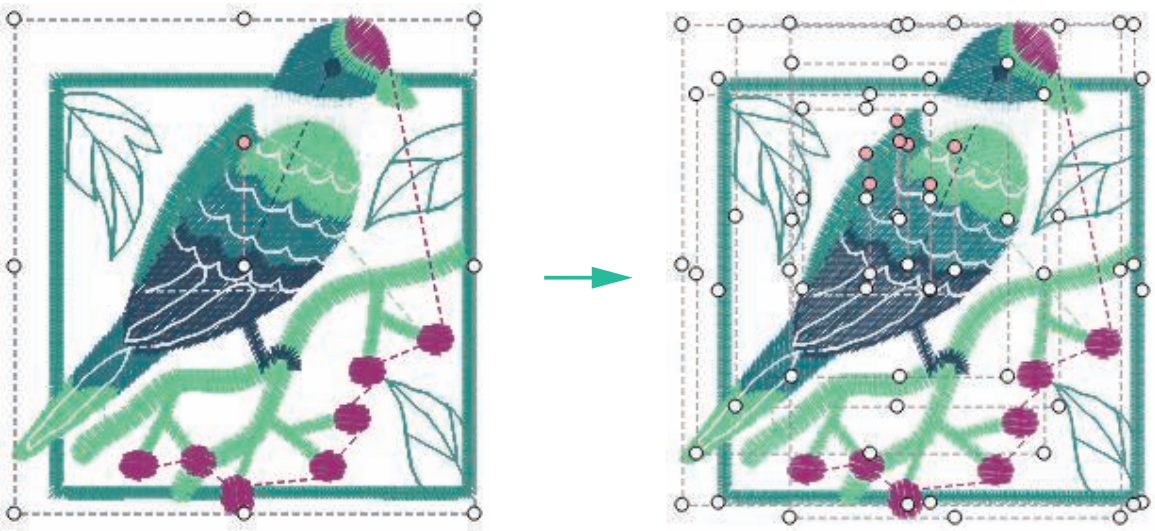
Dividi oggetti

Percorso: <Dividi oggetti>

Descrizione: Seleziona il gruppo oggetti da dividere ripristinandoli come oggetti separati.

Passaggi: Cliccare gli oggetti da dividere quindi cliccare <Dividi oggetti> dal menu.

Tasti rapidi: Ctrl+U (Windows) / Command+U (OS)



Modifica dimensione

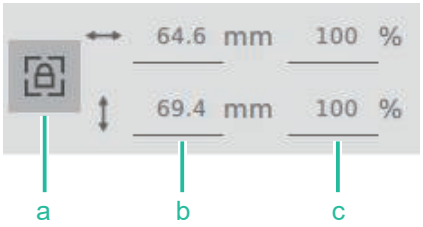
Blocca proporzione

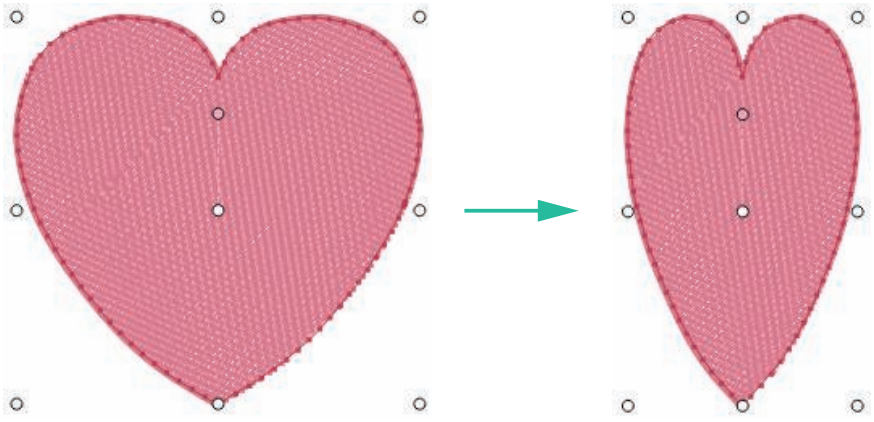
Percorso: <Modifica dimensione>

Descrizione: Modifica le dimensioni oggetto scegliendo se lasciarla o meno bloccata nelle proporzioni.

Passaggi:

1. Cliccare l'oggetto da modificare quindi cliccare <Modifica dimensione> dal menu.
2. Selezionare "Opzione ratio" (a) ON/OFF; quando l'opzione è fissata (ON) l'icona viene evidenziata in grigio e le proporzioni originali mantenute.
3. Per impostare l'oggetto con dimensione specifica cliccare l'opzione dimensione (b); immettere un valore nella casella Larghezza/Altezza per regolare la dimensione.
4. Per impostare l'oggetto con percentuale specifica cliccare l'opzione percentuale (c); immettere un valore nella casella Larghezza/Altezza per ridimensionarlo.





Opzione ratio fissata

Opzione ratio non fissata

Ruota

Percorso: <Ruota>

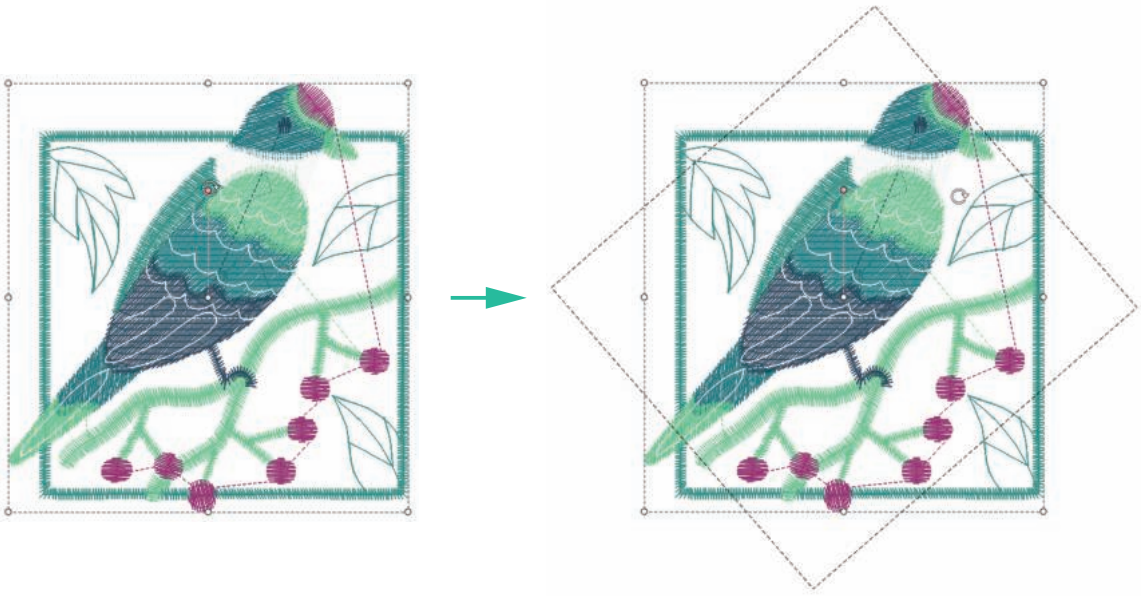
Descrizione: Modifica l'angolo di rotazione dell'oggetto selezionato.

Passaggi: Cliccare l'oggetto che si desidera ruotare inserendo nell'apposito campo il valore di rotazione compreso fra angolazione 0 ~ 359.

Ruotare manualmente l'oggetto.

Passaggi:

1. Cliccare l'oggetto che si desidera modificare.
2. Spostare il cursore sul punto rosa di controllo posto al centro dell'oggetto selezionato. Quando il cursore del mouse mostra , premere e mantenere premuto il tasto sinistro del mouse per ruotare a piacimento.



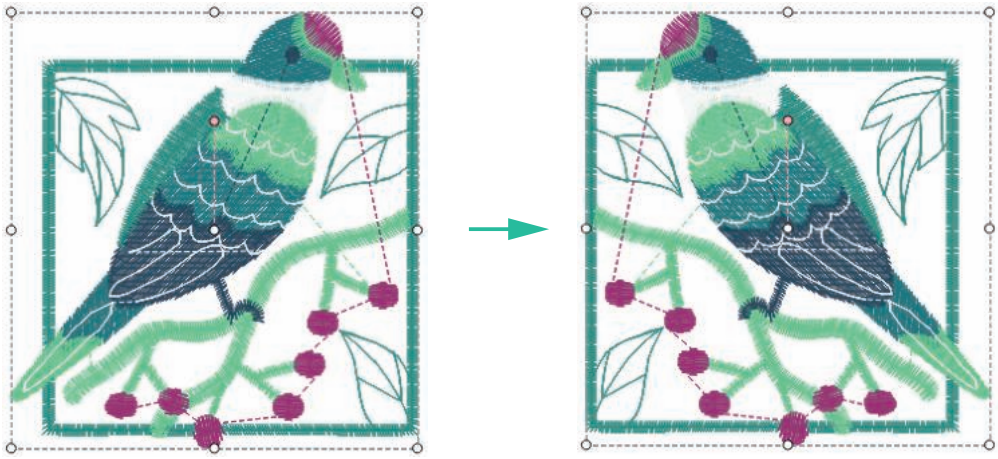
Capovolgere l'oggetto orizzontalmente/verticalmente

Capovolgi orizzontalmente

Percorso: <Capovolgi orizzontalmente>

Descrizione: Capovolge orizzontalmente l'oggetto selezionato.

Passaggi: Cliccare l'oggetto che si desidera capolgere quindi cliccare <Capovolgi orizzontalmente> dal menu.

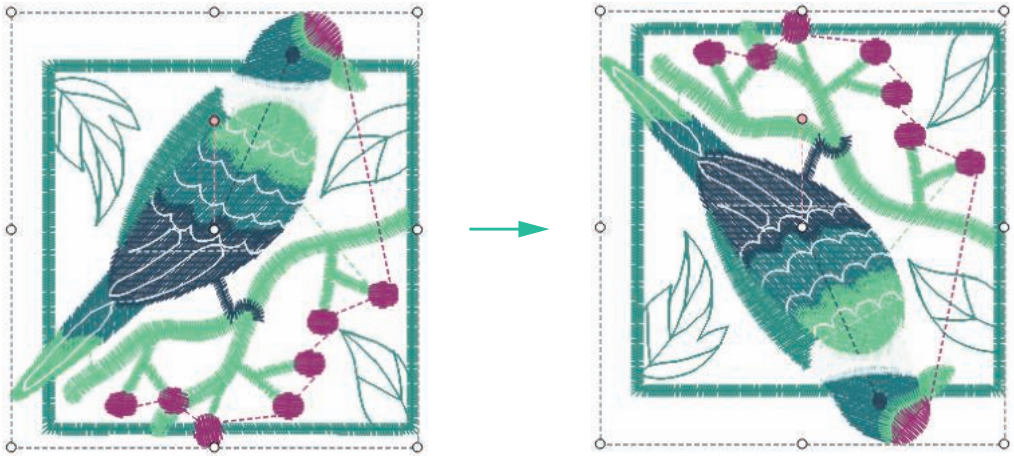


Capovolgi verticalmente

Percorso: <Capovolgi verticalmente>

Descrizione: Capovolge verticalmente l'oggetto selezionato.

Passaggi: Cliccare l'oggetto che si desidera capolgere quindi cliccare <Capovolgi verticalmente> dal menu.



Allineare

Allinea a sinistra

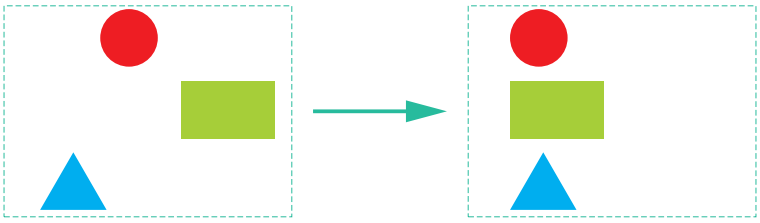
Percorso:<Allinea a sinistra>

Descrizione: Quando vengono selezionati 2 o più oggetti e si utilizza questa funzione tutti gli oggetti verranno allineati a quello all'estrema sinistra.

Passaggi: Cliccare <Allinea a sinistra> dal menu.

Tasti rapidi:
Premere "Ctrl" con il mouse e cliccare sulla selezione oggetti; è possibile selezionare oggetti multipli o parziali.

Ctrl (Windows) / Command (OS)



Allinea verticalmente al centro

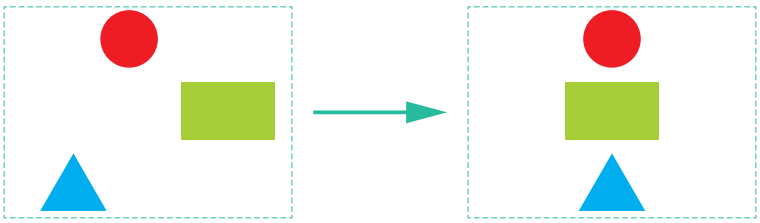
Percorso: <Allinea al centro>

Descrizione: Quando vengono selezionati 2 o più oggetti e si utilizza questa funzione tutti gli oggetti verranno allineati verticalmente al centro.

Passaggi: Cliccare <Allinea al centro> dal menu.

Tasti rapidi:
Premere "Ctrl" con il mouse e cliccare sulla selezione oggetti; è possibile selezionare oggetti multipli o parziali.

Ctrl (Windows) / Command (OS)



Allinea a destra

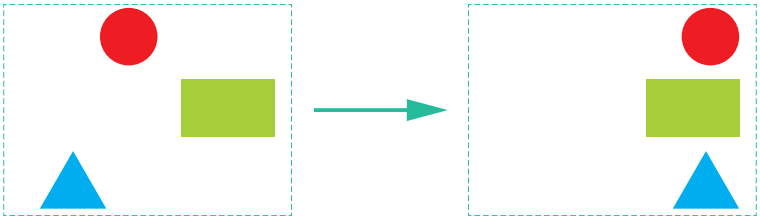
Percorso: <Allinea a destra>

Descrizione: Quando vengono selezionati 2 o più oggetti e si utilizza questa funzione tutti gli oggetti verranno allineati a quello all'estrema destra.

Passaggi: Cliccare <Allinea a destra> dal menu.

Tasti rapidi:
Premere "Ctrl" con il mouse e cliccare sulla selezione oggetti; è possibile selezionare oggetti multipli o parziali.

Ctrl key (Windows) / Command (OS)



Allinea in alto

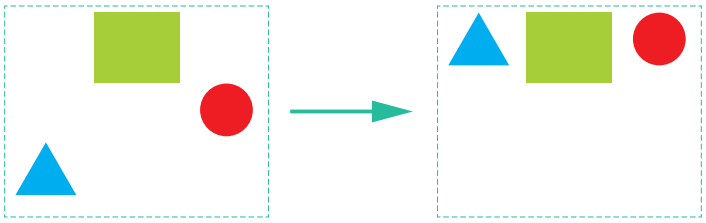
Percorso: <Allinea in alto>

Descrizione: Quando vengono selezionati 2 o più oggetti e si utilizza questa funzione tutti gli oggetti verranno allineati a quello più in alto.

Passaggi: Cliccare <Allinea in alto> dal menu.

Tasti rapidi:
Premere "Ctrl" con il mouse e cliccare sulla selezione oggetti; è possibile selezionare oggetti multipli o parziali.

Ctrl (Windows) / Command (OS)



Allinea orizzontalmente al centro

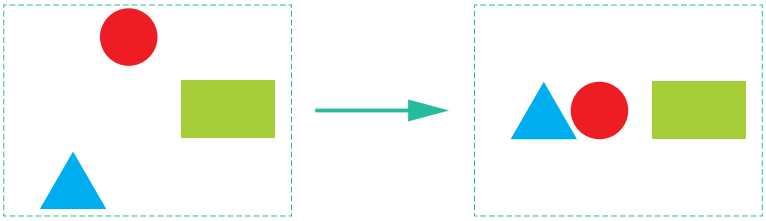
Percorso: <Allinea al centro>

Descrizione: Quando vengono selezionati 2 o più oggetti e si utilizza questa funzione tutti gli oggetti verranno allineati orizzontalmente al centro.

Passaggi: Cliccare <Allinea al centro> dal menu.

Tasti rapidi:
Premere "Ctrl" con il mouse e cliccare sulla selezione oggetti; è possibile selezionare oggetti multipli o parziali.

Ctrl (Windows) / Command (OS)



Allinea in basso

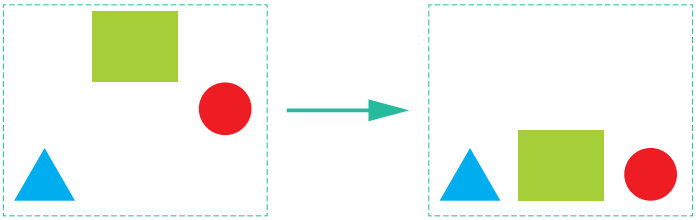
Percorso: <Allinea in basso>

Descrizione: Quando vengono selezionati 2 o più oggetti e si utilizza questa funzione tutti gli oggetti verranno allineati a quello più in basso.

Passaggi: Cliccare <Allinea in basso> dal menu.

Tasti rapidi:
Premere "Ctrl" con il mouse e cliccare sulla selezione oggetti; è possibile selezionare oggetti multipli o parziali.

Ctrl (Windows) / Command (OS)

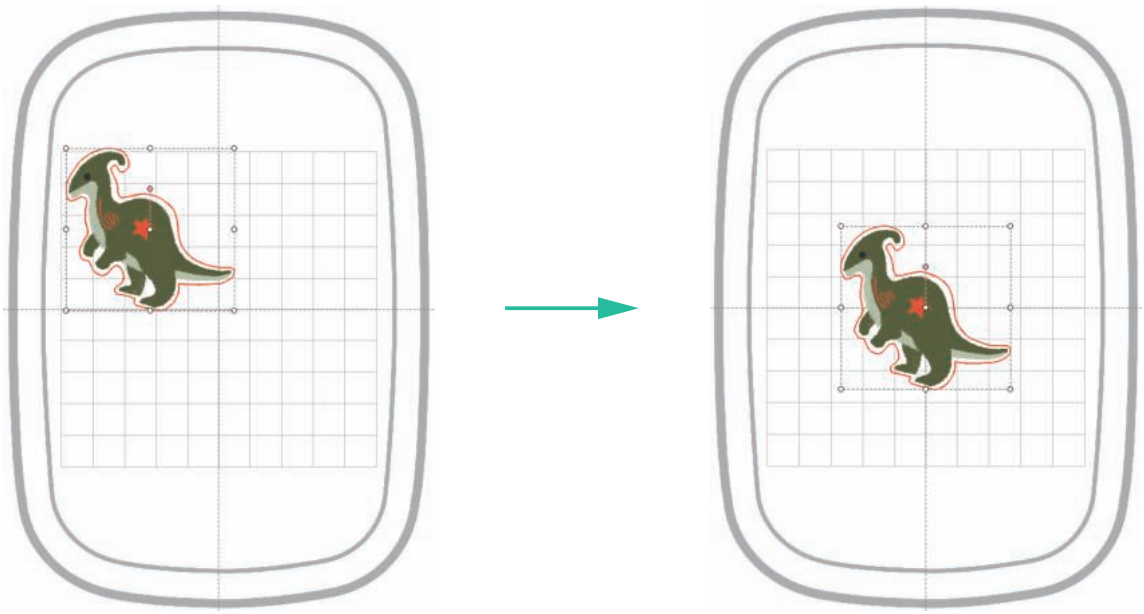


Allinea centro telaio

Percorso: <Allinea centro telaio>

Descrizione:
Quando vengono selezionati gli oggetti e si utilizza questa funzione tutti gli oggetti verranno allineati al centro del telaio ricamo.

Passaggi:
Cliccare <Allinea centro telaio> dal menu.



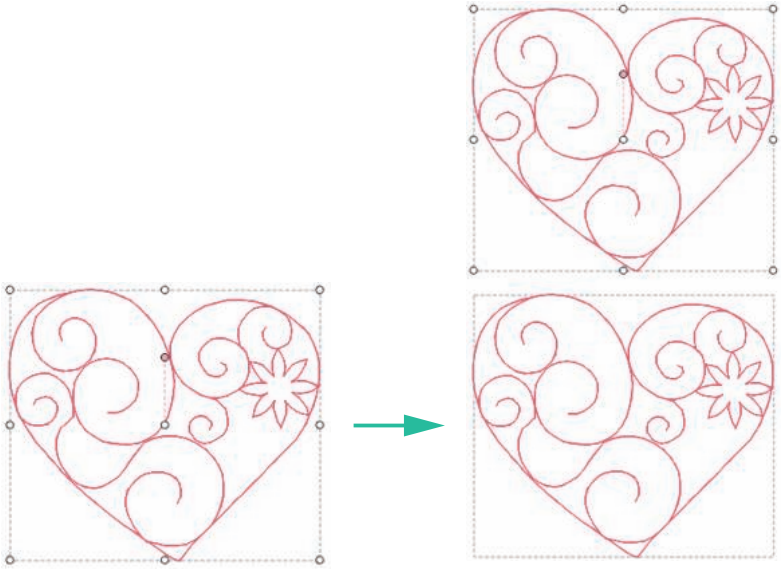
Ordinare

Copia oggetto in alto

Percorso: <Copia oggetto in alto>

Descrizione:
Cliccare l'oggetto; utilizzare <Copia spaziatura oggetti> e <Copia numero ripetizioni> per duplicare gli oggetti in alto determinando la distanza fra gli oggetti e il numero di oggetti ripetuti.

Passaggi:
Cliccare <Copia oggetto in alto> dal menu.

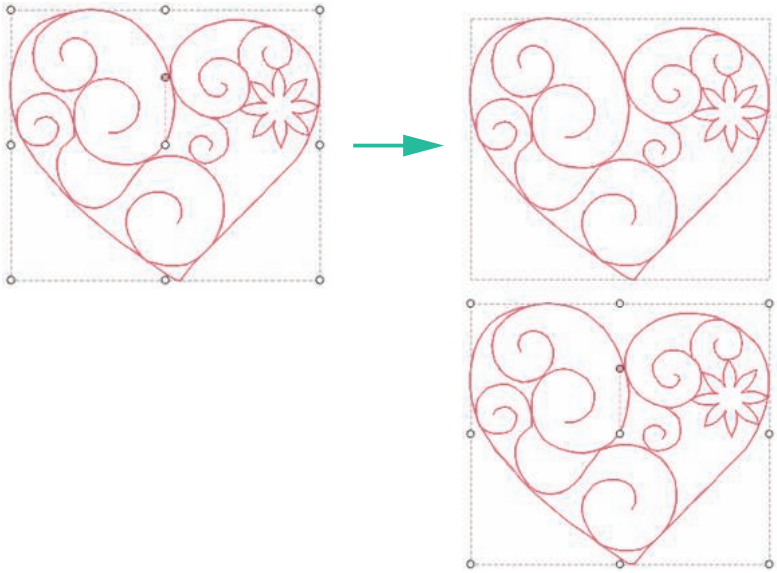


Copia oggetto in basso

Percorso: <Copia oggetto in basso>

Descrizione:
Cliccare l'oggetto; utilizzare <Copia spaziatura oggetti> e <Copia numero ripetizioni> per duplicare gli oggetti in basso determinando la distanza fra gli oggetti e il numero di oggetti ripetuti.

Passaggi:
Cliccare <Copia oggetto in basso> dal menu..

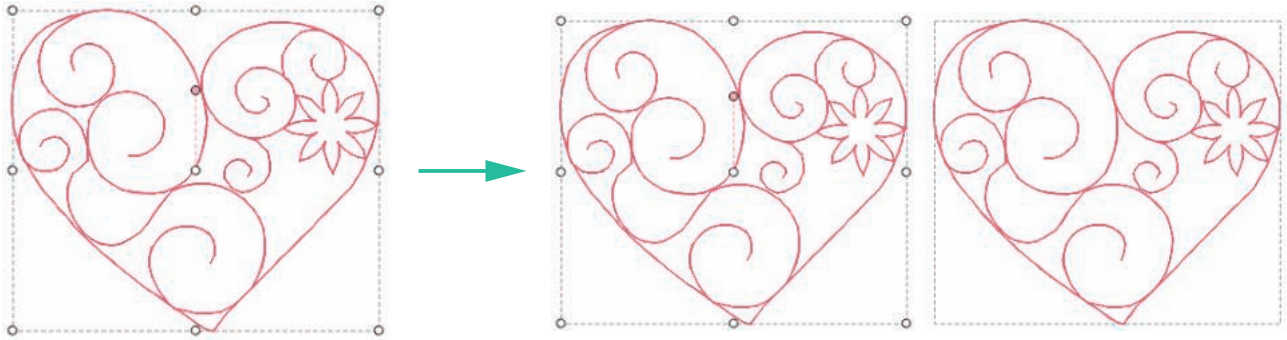


Copia oggetto a sinistra

Percorso: <Copia oggetto a sinistra>

Descrizione:
Cliccare l'oggetto; utilizzare <Copia spaziatura oggetti> e <Copia numero ripetizioni> per duplicare gli oggetti a sinistra determinando la distanza fra gli oggetti e il numero di oggetti ripetuti.

Passaggi:
Cliccare <Copia oggetto a sinistra> dal menu..

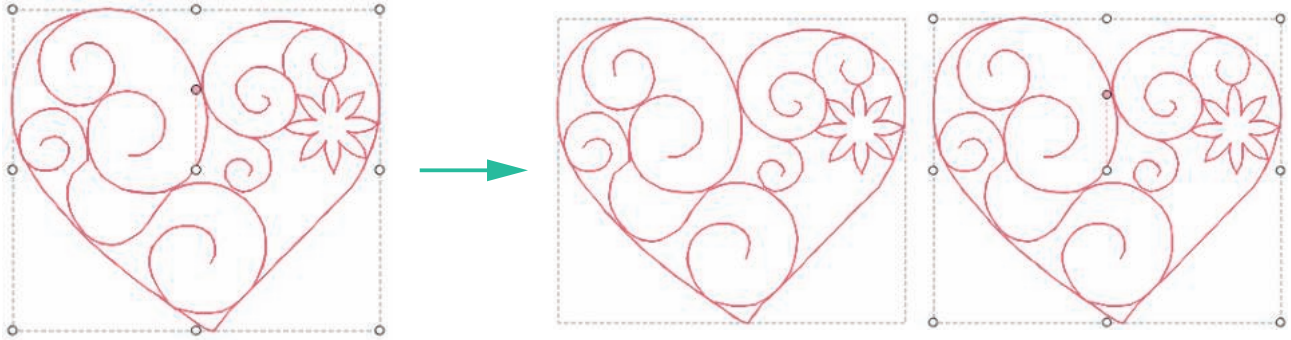


Copia oggetto a destra

Percorso: <Copia oggetto a destra>

Descrizione:
Cliccare l'oggetto; utilizzare <Copia spaziatura oggetti> e <Copia numero ripetizioni> per duplicare gli oggetti a destra determinando la distanza fra gli oggetti e il numero di oggetti ripetuti.

Passaggi:
Cliccare <Copia oggetto a destra> dal menu.

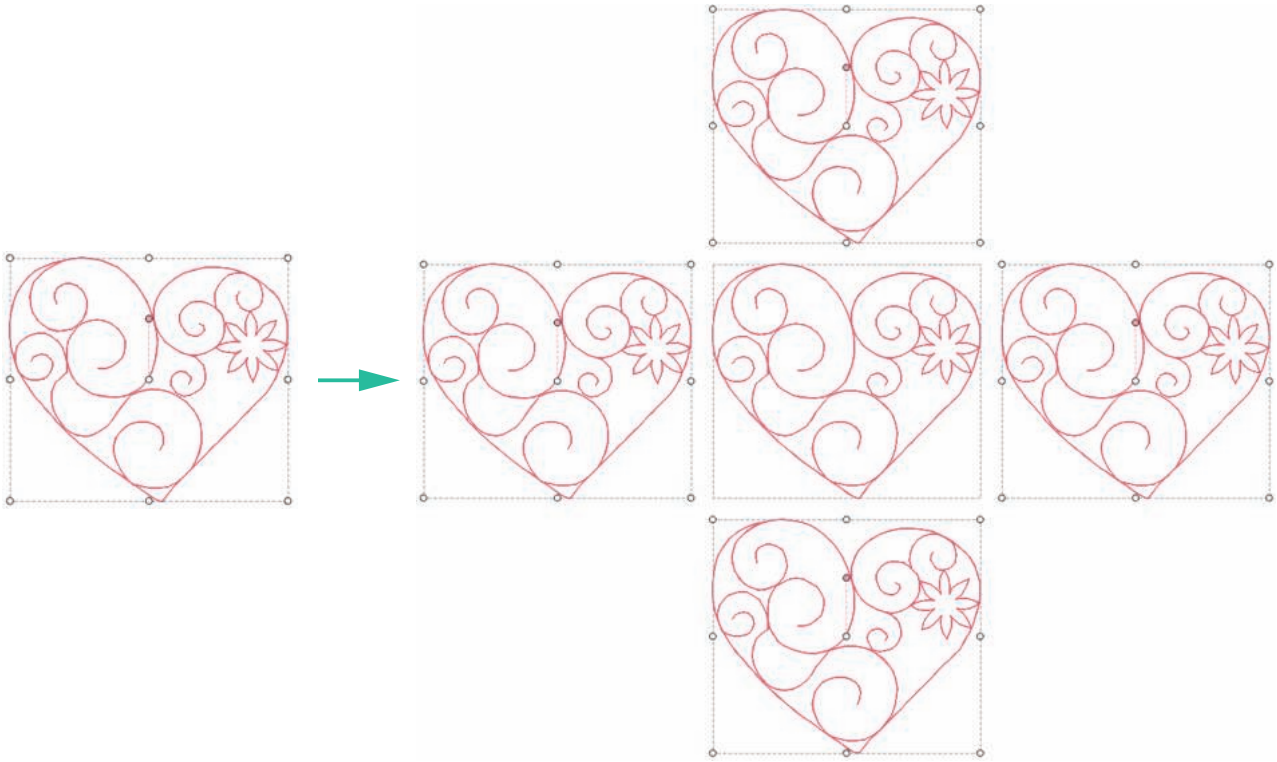


Copia oggetto nelle 4 direzioni

Percorso: <Copia oggetto nelle 4 direzioni>

Descrizione:
Cliccare l'oggetto; utilizzare <Copia spaziatura oggetti> e <Copia numero ripetizioni> per duplicare gli oggetti nelle 4 direzioni determinando la distanza fra gli oggetti e il numero di oggetti ripetuti.

Passaggi:
Cliccare <Copia oggetto nelle 4 direzioni> dal menu.

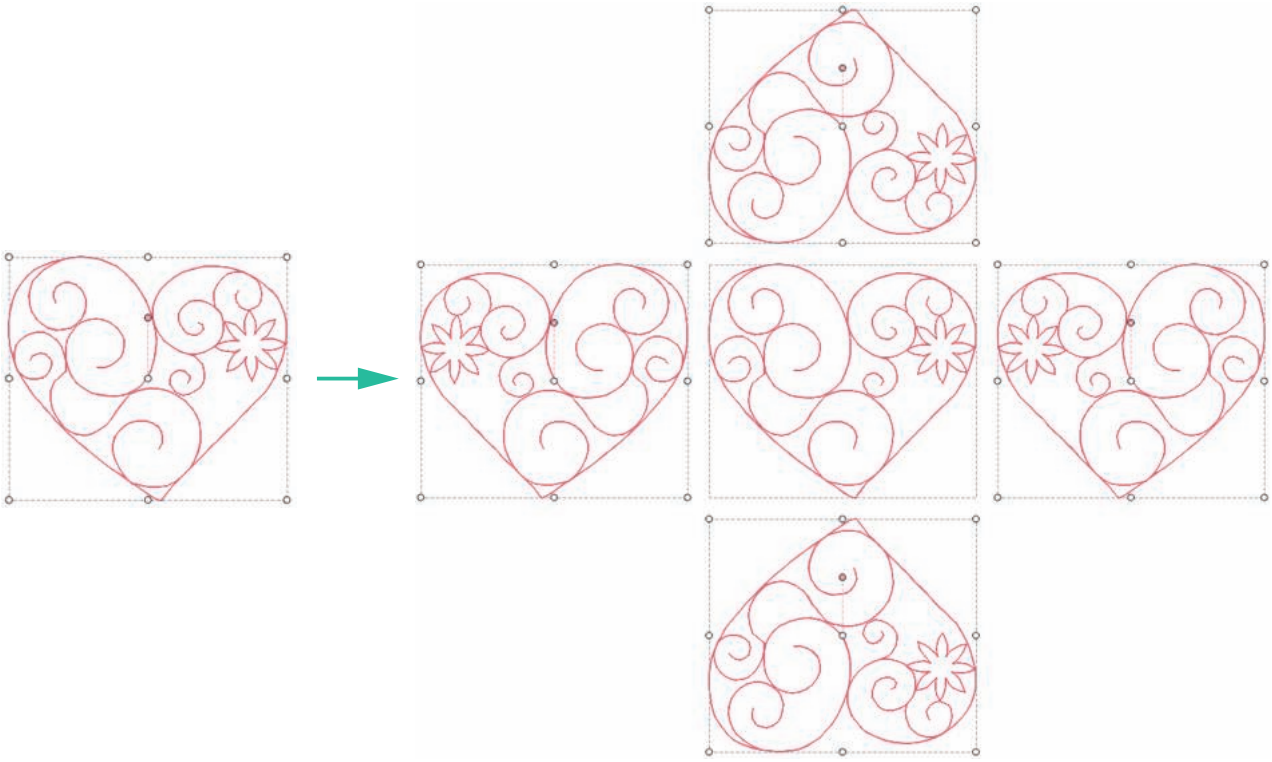


Copia con capovolgimento

Percorso: <Copia con capovolgimento>

Descrizione:
Cliccare l'oggetto che si desidera duplicare; utilizzare <Copia con capovolgimento> per capovolgere l'oggetto duplicato verticalmente o orizzontalmente; il colore di sfondo del pulsante verrà evidenziato in grigio .

Passaggi:
Cliccare <Copia con capovolgimento> dal menu.



Modifica testo

Modifica testo

Strumento testo

Percorso: <Strumento testo>

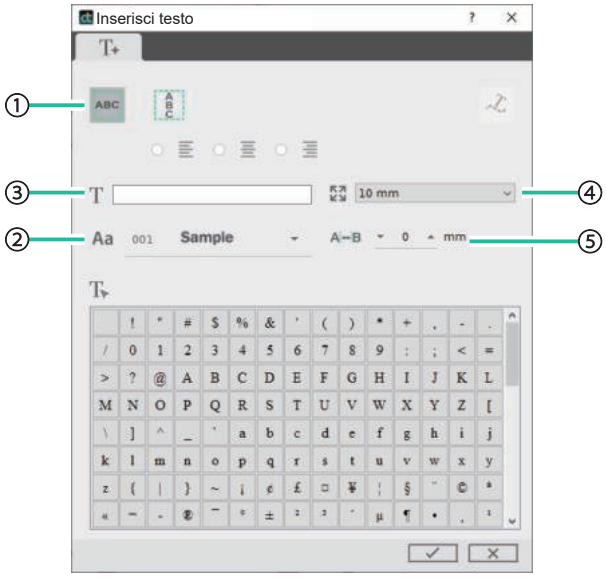
Descrizione:
Lo strumento testo dispone di 11 font che possono essere inseriti cliccando sull'icona testo e utilizzando direttamente la propria tastiera per inserire il testo.

Oltre alla possibilità di impostare la spaziatura testo permette di modificare la dimensione carattere (quella predefinita è 10 mm). Il menu a tendina dispone di 5 dimensioni carattere.

Quando il testo viene inserito nella schermata di modifica è possibile accedere alla funzione di impostazione dimensione oppure utilizzare il mouse per impostarla manualmente.

Passaggi:

1. Cliccando <Strumento testo> dal menu il cursore del mouse cambierà in .
2. Cliccare sull'area lavoro in cui si desidera inserire il testo..
3. Nella finestra testo in alto sono mostrati tutti i caratteri relativi a quel font da cui è possibile selezionare l'orientamento del testo ①, il font ②, immettere il testo ③, scegliere la dimensione ④, stabilire la spaziatura del testo in sequenza ⑤.



ABC Allineamento testo orizzontale.

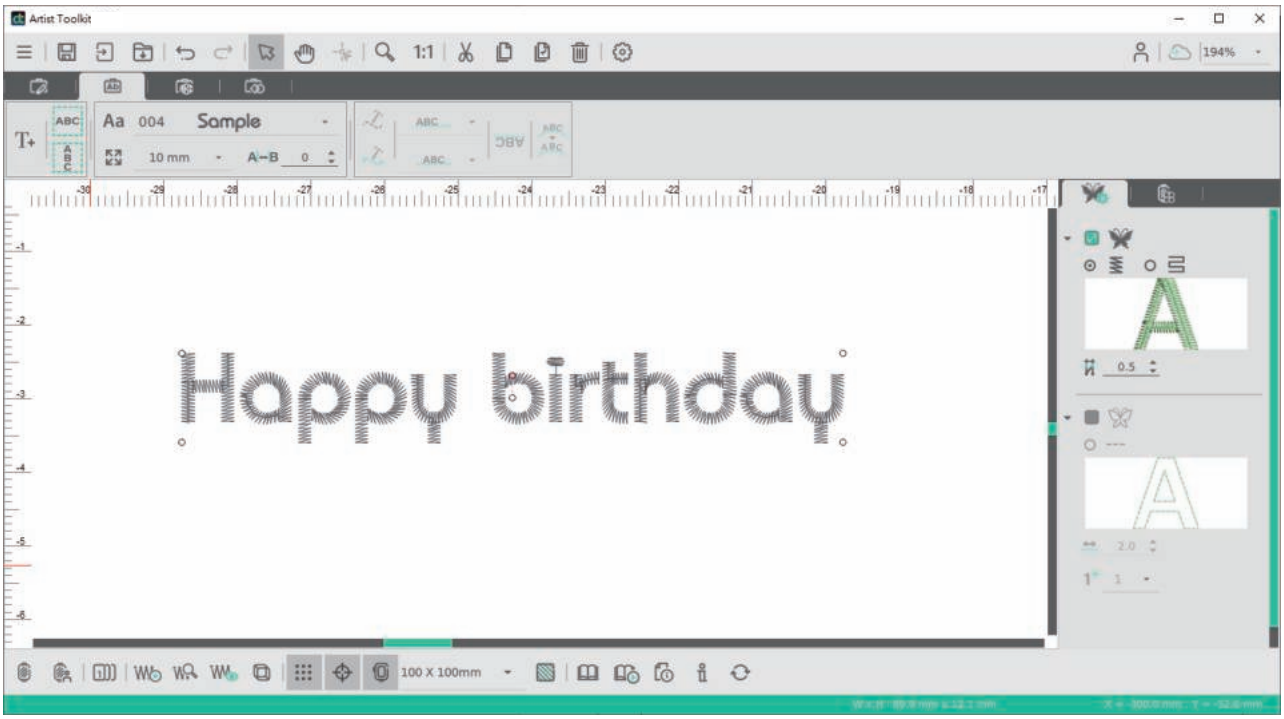
Allineamento testo verticale: allineamento a sinistra , allineamento al centro , allineamento a destra .

Selezione dimensione: opzioni disponibili 10, 20, 30, 40, 50mm.

Aa Selezione font: 11 font disponibili.

A↔B Spaziatura testo: -10 (minimo) ~ 0.0 (predefinito) ~ +30.0 (massimo) mm.

4. Cliccando ✓ il testo selezionato verrà visualizzato nell'area lavoro.



※ Per modificare nuovamente il testo generato cliccare due volte con il pulsante sinistro del mouse per accedere alla funzione modifica; cliccare <Strumento testo> dal menu per impostare la dimensione oppure utilizzare il mouse per impostarla manualmente.

Allineamento testo

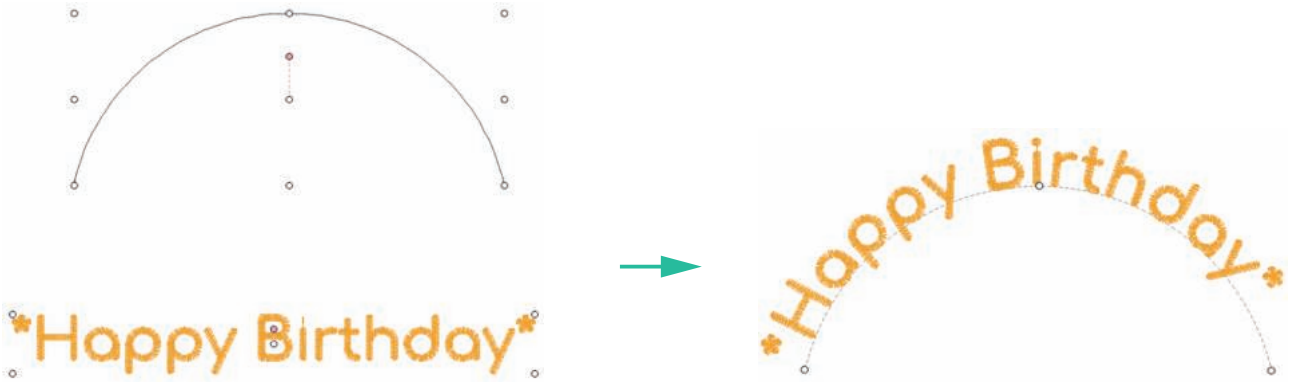
Allineamento testo

Percorso: <Allineamento testo>

Descrizione:
Utilizzando il testo/linee generati e la grafica memorizzata è possibile modificare la forma, della linea, cambiare il font, modificarne il contenuto, le dimensioni e la spaziatura.

Passaggi:

1. Seleziona il testo e la grafica insieme.
2. Cliccando <Allineamento testo> dal menu il testo verrà allineato alla grafica selezionata.



3. Varianti allineamento testo

   Orizzontale:

   Allinea a sinis, allinea al centro, allinea a destra, distribuisce orizzontalmente .

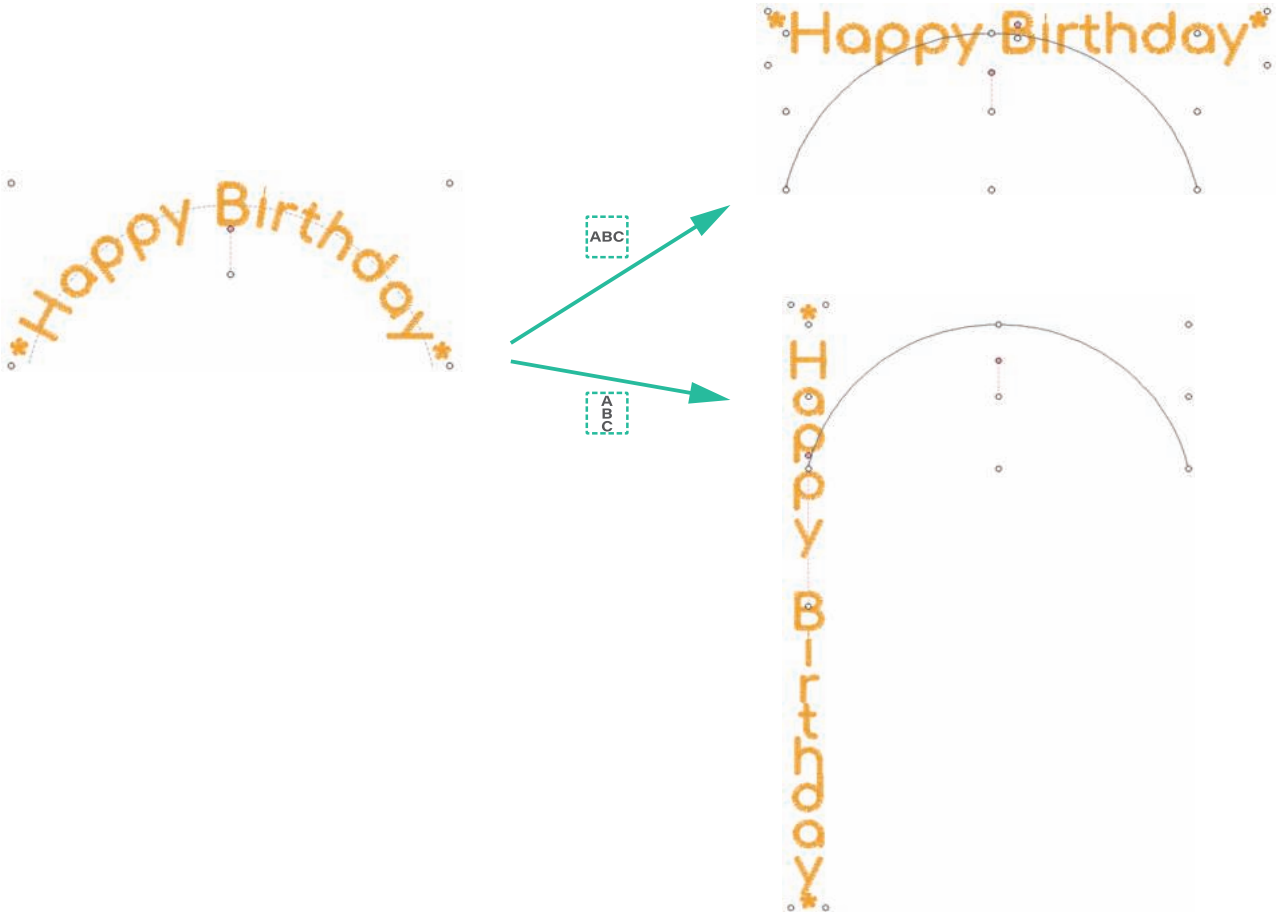
   Capovolgi verticalmente:

   Allinea in basso , allinea al centro ,allinea in alto .

   Capovolge verticalmente: Capovolgere un oggetto seguendo il percorso.

   Direzione fissa del testo: la direzione del testo non cambierà capovolgendo il testo.

4. Separa testo e linee scegliendo <Testo orizzontale> oppure <Testo verticale>.



Monogrammi

Monogrammi

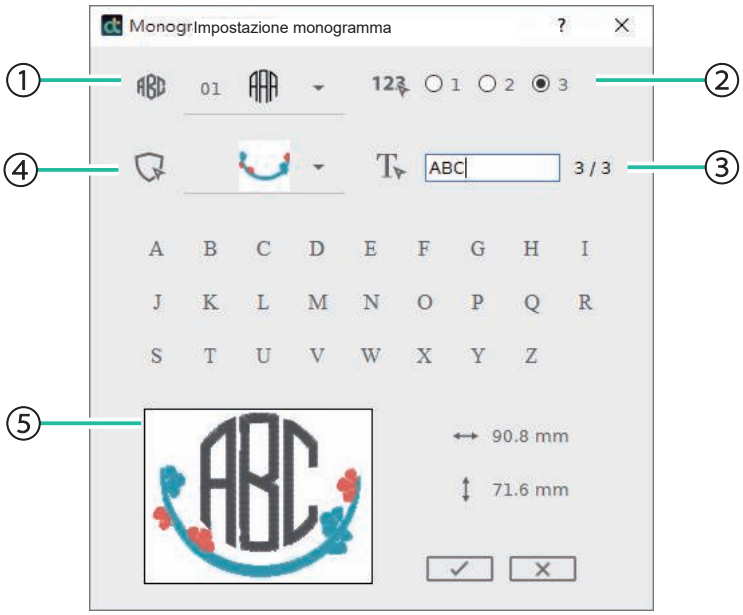
Strumento monogrammi

Percorso: <Strumento monogrammi>

Descrizione:
Disponibili per la selezione alfabeti ricamo monogramma (inclusi 26 lettere maiuscole per alfabeto), monogrammi a 3, 2 e 1 lettera, 5 font monogramma oltre ad una varietà di cornici decorative.

Passaggi:

1. Cliccando <Strumento monogrammi> dal menu il cursore del mouse cambierà in .
2. <Monogrammi> contiene lettere maiuscole, ① font, ② monogrammi a 3, 2 e 1 lettera. Digitare le lettere dalla tastiera oppure dalla finestra testo in alto ③ e scegliere se inserire o meno la cornice decorativa ed il relativo disegno ④ . Il monogramma disegnato apparirà nella schermata di anteprima ⑤



Font disponibili: 5 stili monogramma.

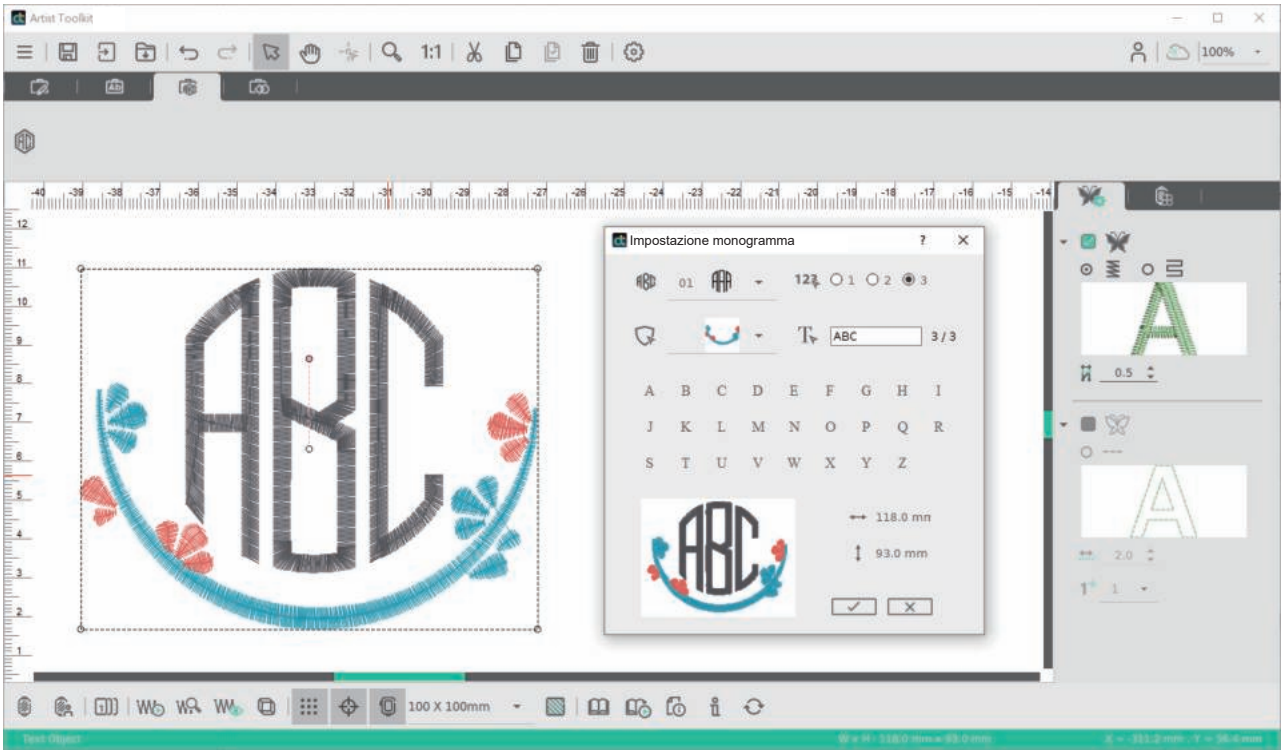
Composizione: monogrammi a 3, 2 e 1 lettera.

Selezione cornice: le varianti cornice verranno mostrate in base al font selezionato.

Testo: incluse 26 lettere maiuscole.

3. Cliccando ✓ il monogramma selezionato verrà visualizzato nell'area lavoro.

   Per modificare il disegno, selezionare il monogramma; cliccare due volte il tasto sinistro del mouse o cliccare <Strumento Monogrammi> dal menu per aprire la finestra modifica.



Modalità paint

Modalità paint

Disegna polilinea

Percorso: <Disegna polilinea>

Descrizione:
Disegna una serie di segmenti di linea continua. Cliccando il tasto destro del mouse è possibile eliminare l'ultimo punto fatto; per terminare il disegno cliccare due volte con il tasto sinistro del mouse.

Passaggi: Cliccare <Disegna polilinea> dal menu.

Tasti rapidi:
Disegna una linea con "Ctrl" per disegnare verticalmente o orizzontalmente.

Ctrl (Windows) / Command (OS)

Disegna curve

Percorso: <Disegna curve>

Descrizione:
Disegna una curva continua. Cliccando il tasto destro del mouse è possibile eliminare l'ultimo punto fatto; per terminare il disegno cliccare due volte con il tasto sinistro del mouse.

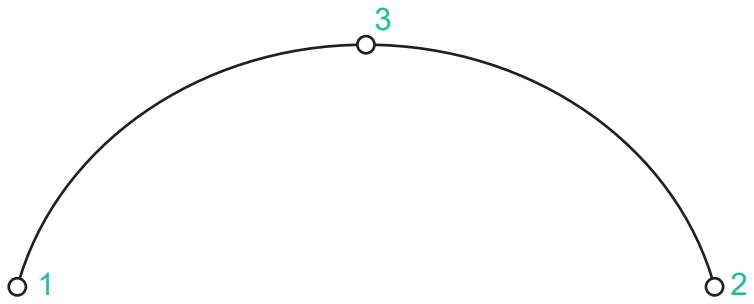
Passaggi: Cliccare <Disegna curve> dal menu.

Disegna arco

Percorso: <Disegna arco>

Descrizione:
Per creare un arco cliccare nell'area lavoro per impostare il punto iniziale; stabilire la lunghezza dell'arco quindi cliccare di nuovo per impostare il punto finale. Spostare il cursore del mouse fino a visualizzare in anteprima forma e dimensione desiderate. Cliccare ancora per fissare l'arco.

Passaggi: Cliccare <Disegna arco> dal menu.



Modalità paint

Percorso: <Modalità paint>

Descrizione: Consente di disegnare 12 forme con strumento grafico, come cuore, stella, ecc.

Passaggi:
Cliccare <Modalità paint> dal menu e selezionare il disegno desiderato.

Cliccare sull'area lavoro e trascinare il cursore del mouse per creare la grafica.

- Disegna rettangolo
- Disegna rombo
- Disegna cerchio
- Disegna scudo-1
- Disegna ottagono
- Disegna scudo-2
- Disegna triangolo
- Disegna pentagono
- Disegna stella
- Disegna croce stellata
- Disegna cuore
- Disegna goccia

Tabella ricami

Tabella ricami

Piante & fiori

01001

01002

01003

01004

01005

01006

01007

01008

01009

01010

Animali

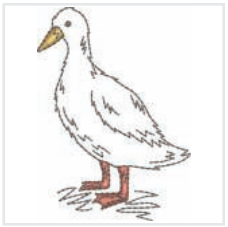
02001

02002

02003

02004

02005


02006

02007

02008

02009

02010

Cornici decorative

05001

05002

05003

05004

05005

05006

05007

05008

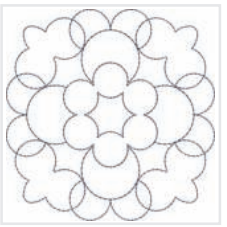
05009

Totem

06001

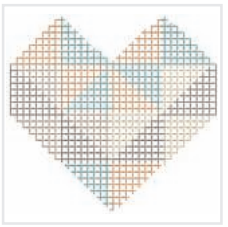
06002

06003


06004

06005

06006


06007

06008

06009

06010

06011

06012

Sport

09001

09002

09003

09004

09005

09006

09007

09008

Natale

09001

09002

09003

09004

Halloween

09001

09002

09003

Vedute

22001

22002

22003

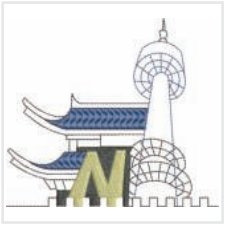
22004

22005

22006

22007

22008

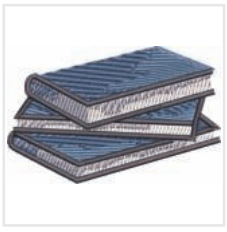


22009

22010

Per la casa

24001



24002

24003

24004

0110B21201